MANUEL D'UTILISATION DE L'EXPLOREUR 2.0

SOMMAIRE

I) Mise en œuvre page 2
A) L'appareil page 2
B) Le logiciel NaviExploreur page 2

II) Transferts avec les logiciels PC page 3
A) Transfert de dalles topographiques page 4
B) Transfert de la base de données page 7

III) Prise en main page 9
A) La touche Série page 9
B) Le touche GPS page 11
C) La fonction Centrer /Déplacer la carte page 12
D) La fonction Zoom page 12
E) La touche Réglages spécifiques page 12
F) La touche Menu principal page 13
G) La touche Sélection guidage 2D / 3D page 13
H) Les touches de Réglage du niveau sonore page 13
I) L'indicateur Etat de charge de la batterie page 13
J) La touche Plein écran page 13
K) Les menus contextuels de la fenêtre principale page 13

IV) Le Menu Destination page 16
A) La Fonction Adresse page 16
B) Le Menu Guidage page 18
C) La fonction POI page 19
D) La fonction Favoris page 20
E) La fonction Base page 21
F) La fonction Récents page 22
G) La liste des Waypoints page 22
H) La liste des Routes page 23
I) Le menu Route Active page 25
J) La fonction Aller vers coordonnées page 26

V) Le menu Réglages spécifiques Vectoriel page 27
A) Itinéraire page 27
B) Feuille de route page 27
C) Radar /Vitesse page 28
D) Affichage page 28
E) Couleurs Nuit page 29
F) Couleurs Jour page 29
G) Affichage POI page 29

VI) Menu Principal Raster page 30
A) Le menu Navigation page 31
B) Le menu Odomètre page 33
C) Créer un Waypoint depuis la position GPS page 35
D) Aller vers coordonnées page 35
E) Le menu Waypoints page 36
F) Le menu Routes page 41
G) Le menu Tracés page 46
H) Le menu Polygones page 49
I) Commencer à enregistrer page 51
J) Arréter la navigation page 51

VII) Menu Réglages spécifiques Raster page 52
A) Carte dans le sens du déplacement /vers le nord page 53
B) Le menu Affichage page 53
C) Le menu Transparance page 53
D) Le menu Réglages de la navigation page 54
E) Le menu Unités page 55

VIII) Menu Réglages généraux page 56
A) Retro éclairage page 56
B) Son page 56
C) Clavier page 57
D) Infos logiciel page 57
E) Calibrer l'écran page 57
F) Redémarrer l'appareil page 58
G) Réglages par défaut page 58
H) Effacer données page 58

I) Mise en œuvre

A) L'appareil

- Le logiciel NaviExploreur vous est livré sur un support Navman s70 spécifique.
Nous vous invitons à consulter dans un premier temps la prise en main rapide de l'Exploreur 2.0 pour vous familiariser avec cet appareil.

- Pour allumer votre Exploreur 2.0, appuyer 5 secondes sur le bouton situé sur le dessus de l'appareil.

- Le s70 possède un écran tactile que vous pouvez utiliser avec un stylet ou même votre doigt.

Conseil pour exploiter au maximum l'autonomie de la batterie

Votre appareil est équipé d'une batterie lithium-ion, au début de son utilisation vous devez respecter les cycles de chargement suivant pour optimiser son autonomie :

- Chargez complètement la batterie, appareil éteint, puis laissez-la se décharger complètement.
- Répétez cette opération une seconde fois.
- Votre batterie est désormais prête et disposera d'une autonomie optimale.

B) Le logiciel NaviExploreur

Aucune installation n'est nécessaire pour utiliser votre Exploreur 2.0, allumez simplement votre appareil et le logiciel sera lancé automatiquement.
L'écran de chargement du logiciel se présente sous la forme suivante :

NAVI
Exploreur
Vous êtes sur le point d'utiliser NaviExploreur. Vous êtes responsable de placer et d'utiliser votre système de manière sécurisée afin de ne pas gêner votre conduite et d'éviter ainsi tout risque d'accident et de blessure.
Vous êtes tenu de respecter les règles de sécurité routière, la signalisation et de ne pas manipuler le système en conduisant.
CHARGEMENT EN COURS

II) Transferts avec les logiciels PC

La première étape pour communiquer avec votre Exploreur 2.0 est d'installer le logiciel Microsoft ActiveSync pour XP (fourni sur le CD Exploreur) ou Microsoft Windows Mobile Device Center pour Vista.
Si vous n'installez pas ce logiciel, votre système d'exploitation ne pourra pas communiquer avec cet appareil.

Si vous possédez un logiciel Bayo (CartoExploreur 3, CartoExploreur 3D ou PhotoExploreur 3D) sur votre PC, vous devez mettre celui-ci à jour avant de lancer la première synchronisation avec votre Exploreur 2.0.

Les versions prenant en charge l'Exploreur 2.0 sont les suivantes (ou supérieures) :

- **CartoExploreur 3 - v3.16**
- **CartoExploreur 3D - v1.08**
- **PhotoExploreur 3D - v1.05**

Ces mises à jour sont disponibles dans le répertoire Mises à jour PC du CD Exploreur fourni dans le pack.

Depuis votre logiciel PC, il est possible de transférer dans l'Exploreur les dalles topographiques 1/25 000^{e}, 1/100 000^{e} et Orthophotographiques.

Vous pourrez également échanger des Waypoints, Routes, Tracés ou Polygones.

Pour établir la communication entre votre Exploreur 2.0 et votre logiciel Bayo PC, vous devez également utiliser le logiciel Microsoft ActiveSync 4.X ou supérieur (Windows Mobile Device Center sur Vista).

Attention !

- Les mises à jour fournies sur le CD Exploreur ne sont en aucun cas des versions complètes des logiciels Bayo PC. Si vous souhaitez transférer des fonds topographiques sur votre Exploreur 2.0, vous devez impérativement possédez un CD/DVD logiciel Bayo original (CartoExploreur 3 / CartoExploreur 3D / PhotoExploreur / PhotoExploreur 3D).

- Lorsque vous connectez votre ***Exploreur 2.0*** à un ordinateur via ActiveSync, le logiciel NaviExploreur se coupe automatiquement.

- Les radars ne sont pas intégrables dans l'Exploreur 2.0 en tant que simples POIs, nous proposons une mise à jour de la base de données des radars fixes en téléchargement sur notre site internet : http://www.Bayo.com/support/maj/

A) Transfert de dalles topographiques

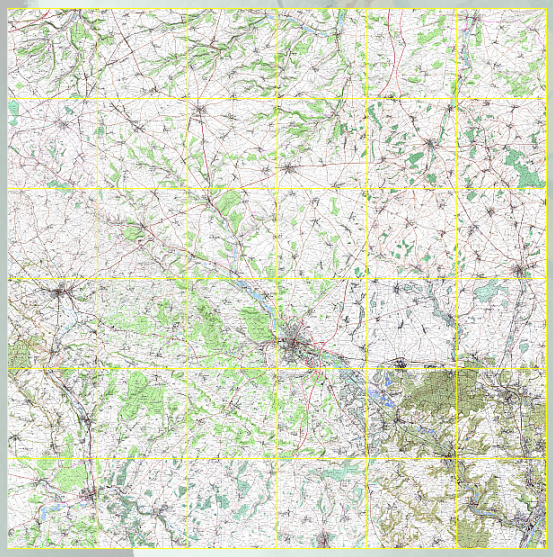
Pour transférer des dalles dans votre Exploreur 2.0, vous devez insérer une carte SD ou SDHC dans votre appareil.

Vous devez dans un premier temps connecter votre Exploreur à votre PC. Une fois la connexion ActiveSync établie, vous pouvez lancer la synchronisation avec le logiciel PC Bayo en cliquant sur PocketPC puis sur Connecter le Pocket PC.

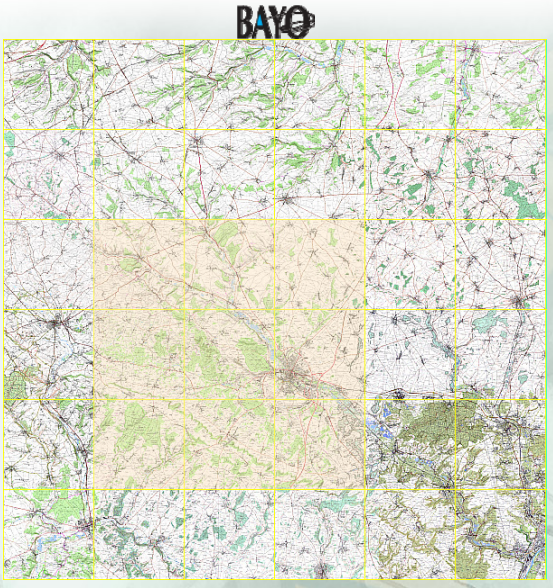
Sur le logiciel PC, vous devez commencer par visualiser les données topographiques que vous souhaitez transférer.

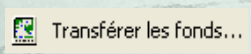
Placez le niveau de zoom à 2.5% environ de façon à avoir une vue d'ensemble de la zone à transférer.

Cliquez ensuite dans la barre des menus sur Outils puis Cartes, un quadrillage jaune délimitant les dalles apparait alors comme sur l'exemple suivant.

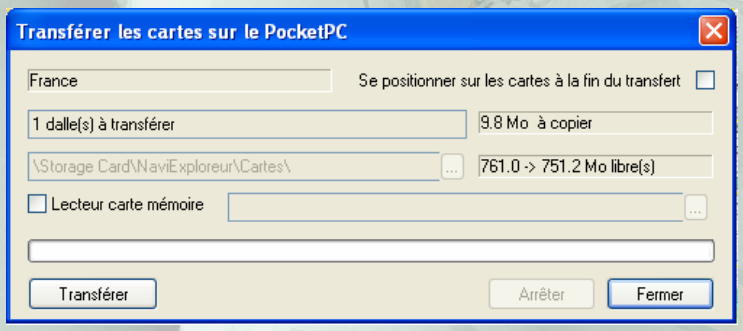


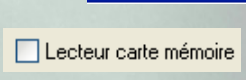
Sélectionnez ensuite les dalles à transférer en effectuant un clic gauche sur chaque dalle, vous pouvez aussi effectuer une sélection multiple en maintenant le clic gauche et en définissant un rectangle de sélection. La sélection apparait alors en surbrillance orangée comme dans l'exemple suivant :



Il vous faudra ensuite lancer le transfert des dalles en cliquant sur 

La fenêtre de transfert apparaît, indiquant la place disponible et la taille totale du transfert.



Cochez la case 

si vous souhaitez utiliser votre lecteur de carte pour transférer les dalles.

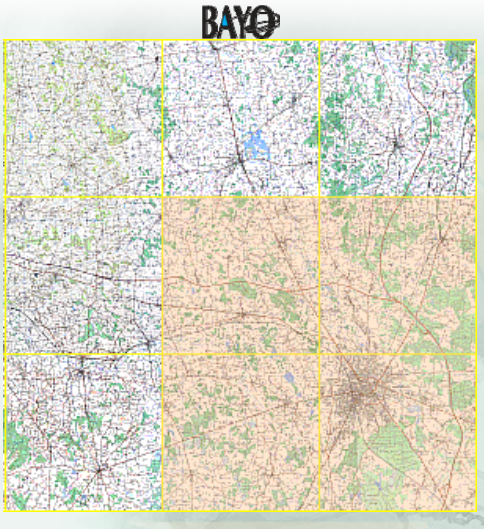
Il vous faudra alors retirer la carte mémoire de l'Exploreur et l'insérer dans votre lecteur de carte avant de continuer. Il vous sera demandé ensuite de sélectionner la lettre de lecteur correspondant à votre lecteur de cartes.

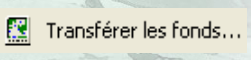
Important : Utiliser un lecteur de Cartes SD USB 2.0 permet d'augmenter très sensiblement la vitesse des transferts de cartographie. Il est fortement conseillé d'utiliser ce type de lecteur pour effectuer des transferts de gros volumes de cartographie.

Cliquez sur

pour lancer le transfert des fonds topographiques.

Suppression des dalles présentes dans l'Exploreur
Les dalles déjà présentes sur votre appareil apparaissent en surbrillance orange foncée comme sur l'exemple suivant :



Désélectionnez une ou plusieurs dalles avec un clic gauche, et cliquez sur 

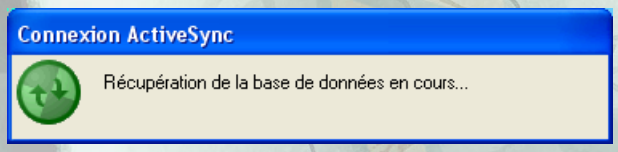
, dans la fenêtre suivante vous pourrez alors cliquer sur Supprimer pour effacer les dalles choisies.

B) Transfert de la base de données

Il est possible d'échanger des données de types Waypoints, Routes, Tracés et Polygones entre l'Exploreur 2.0 et votre logiciel PC Bayo.

Récupération de la base de données sur le PC.
Cette fonctionnalité permet de transférer les données contenues dans l'Exploreur 2.0 vers votre logiciel PC.

Pour ce faire, vous devez dans un premier temps connecter votre appareil et le synchroniser avec le logiciel PC Bayo en cliquant sur PocketPC puis sur Connecter le Pocket PC. Cliquez ensuite sur Récupérer la base pour lancer le transfert, une fenêtre vous indique que la récupération est en cours.



Une fois l'opération terminée, vous retrouverez vos données dans les différentes bibliothèques de votre logiciel PC.

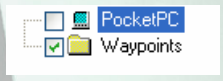
Important : il n'est pas possible de sélectionner individuellement les données à récupérer. L'intégralité des données de l'Exploreur 2.0 sera transférée à chaque fois et remplacera les données présentes dans les répertoires PocketPC des bibliothèques du logiciel PC.

Important : La récupération de la base ne supprime pas les données enregistrées dans Exploreur 2.0.

Envoi de la base vers l'Exploreur.
Cette fonctionnalité permet de transférer des données du logiciel PC vers l'Exploreur 2.0.

La première étape de l'envoi de la base consiste à sélectionner ce que vous souhaitez transférer.

Dans la partie gauche de chacune des bibliothèques il existe deux répertoires par défaut comme sur l'exemple suivant :

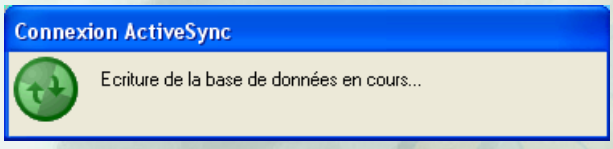


Il faut déplacer les données que vous souhaitez transférer du répertoire principal (nommé Waypoints sur l'exemple ci-dessus) vers le répertoire PocketPC en utilisant le clic glissé.

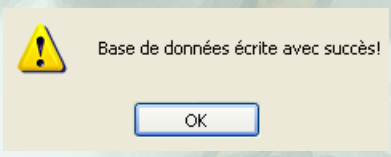
Lorsque vous cliquez sur Envoyer la base toutes les données contenues dans les répertoires PocketPC des bibliothèques seront transférées vers l'Exploreur 2.0 (à moins qu'un choix de transfert spécifique ne soit défini dans Préférences>Pocket PC du logiciel PC).

Important : Les données présentes dans l'Exploreur seront alors effacées et remplacées par celles que vous allez transférer.

La fenêtre suivante indique que le transfert est en cours.



Le message suivant vous informe que le transfert s'est déroulé correctement.



III) Prise en main

Avant de commencer voici quelques précisions sur des notions importantes.

Le logiciel de l'Exploreur 2.0 fait une distinction fondamentale entre le ***Guidage*** *et la* ***Navigation****.*

*Le « **Guidage** » est un guidage vocal résultant d'un calcul d'itinéraire réalisé par le logiciel à partir du réseau vectoriel. La fonction « guider vers » est principalement utilisée à bord d'un véhicule circulant sur le réseau routier.*

*La « **Navigation** » est un guidage direct (au cap) vers un point (ou plusieurs successivement dans le cas d'une route), dans ce cas il n'y a pas de calcul d'itinéraire. La fonction « Naviguer vers » est particulièrement adaptée pour être utilisée sur les fonds IGN 1 :25 000 ou les orthophotographies, à pied, à vélo ou à bord d'un véhicule circulant hors du réseau routier.*

Lorsque vous allumez votre Exploreur 2.0 pour la première fois, vous arrivez directement sur la carte vectorielle.

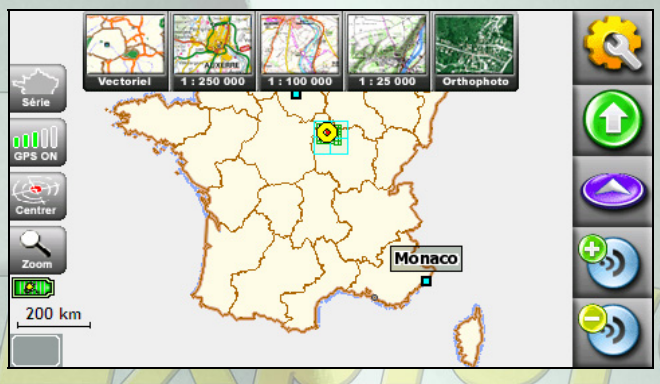
- Le déplacement du fond de carte s'effectue par un clic glissé sur l'écran.

A gauche et à droite de l'écran vous disposez de deux barres d'outils :

A) La touche Série

La touche

permet d'afficher la barre de sélection du fond de carte de la fenêtre principale.

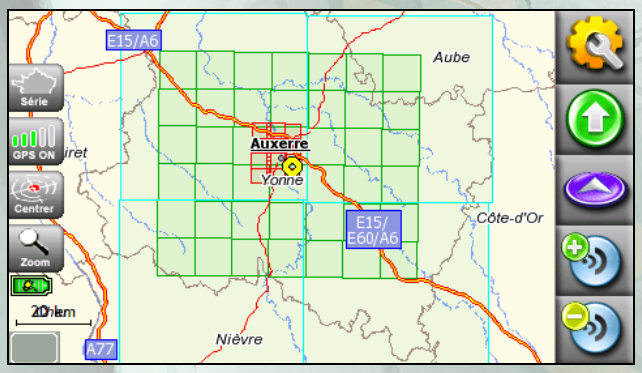


Vous pouvez choisir un fond vectoriel, IGN 1/250 000e, IGN 1/100 000e, IGN 1/25 000e, ou encore IGN Orthophotographique en fonction des données que vous avez transférées.

Sur cette version de l'Exploreur, nous proposons la France entière au 1/250 000e intégrée dans la mémoire flash de l'appareil.

Il est important de bien faire la différence entre l'affichage vectoriel et l'affichage raster.
- L'affichage vectoriel est dédié au guidage routier vocal et permet d'accéder aux diverses fonctions de calcul d'itinéraires.
- L'affichage raster est dédié à l'utilisation randonnée comme la navigation au cap ou l'enregistrement d'itinéraires en temps réel.

Lorsque vous avez effectué un transfert de dalles (IGN), celles-ci sont représentées par un quadrillage qui se superpose au fond vectoriel.
Ainsi, d'un coup d'œil, vous savez quelles dalles (IGN) sont disponibles dans votre appareil.



- Les carrés **bleus** représentent les dalles au 1/100 000e disponibles.
- Les carrés **verts** représentent les dalles au 1/25 000e disponibles.
- Les carrés **rouges** représentent les dalles Orthophotographiques disponibles.

Pour passer à l'affichage des fonds raster ou orthophotographiques :

Centrez la fenêtre principale sur une zone de couverture des dalles, cliquez sur

et choisissez le type de fonds topographiques que vous souhaitez visualiser.

Bien entendu, en ce qui concerne les fonds topographiques au 1/250 000e, la zone de couverture concerne toute la France, vous pouvez donc basculer sur l'échelle 1/250 000e depuis n'importe quelle position.

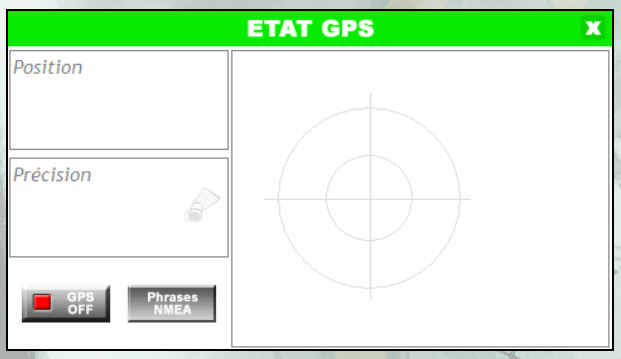
Il est possible de changer de fond de carte en cours de guidage routier et ainsi d'afficher votre itinéraire sur la Cartographie IGN 1/25 000e, 1/100 000 e ou 1/250 000e.

Attention : Il n'est pas possible d'être guidé sur les Orthophotographies.

Pour charger de nouvelles dalles sur votre Exploreur, reportez vous au chapitre « Transferts avec les logiciels PC ».

B) La touche GPS

La touche indique l'état de fonctionnement du récepteur GPS et son niveau de réception.
Lorsque vous cliquez sur cette touche avec votre stylet vous accédez au menu de paramétrage du GPS :

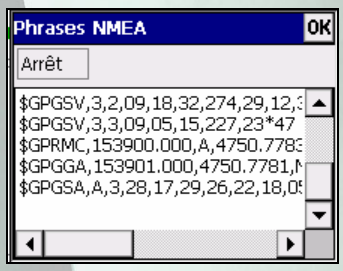


Dans cette fenêtre le bouton GPS ON/GPS OFF permet d'allumer/éteindre le récepteur GPS de l'appareil.

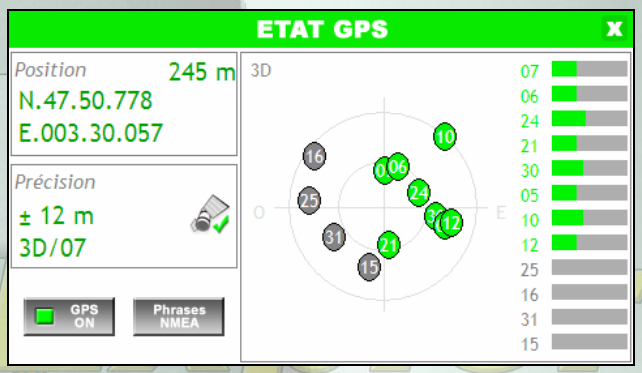
Important : Lors de la première utilisation de votre Exploreur ou après une longue période sans utilisation, vous devez placer l'appareil dans un endroit ayant une vue dégagée du ciel et le laisser s'initialiser jusqu'à obtenir une position (cette initialisation peut prendre jusqu'à 10 voir 15 minutes et est indispensable au bon fonctionnement ultérieur du récepteur GPS).

Important : L'acquisition des satellites et la réception des signaux GPS peut-être fortement altérée par les pare-brises athermiques des véhicules qui en sont équipés. Dans ce cas, il est conseillé d'utiliser une antenne GPS externe (vendue séparément) placée sur le toit du véhicule ou sur la partie non traitée du pare-brise (partie destinée à placer les badges autoroute).

Pendant l'acquisition, vous pouvez vérifier que votre antenne GPS reçoit correctement les trames NMEA de positionnement en cliquant sur la touche ***Phrases NMEA***.
Vous captez correctement les satellites si vous voyez les phrases NMEA défiler dans la fenêtre suivante :



Lorsque votre récepteur GPS aura terminé l'acquisition, vous obtiendrez des informations de positionnement comme sur la capture suivante :



- Le cadre Position indique les coordonnées de votre position.
- Le cadre Précision vous indique la précision du positionnement.
- Le cadre 3D indique la position et le niveau de réception des différents satellites.

Votre Exploreur doit disposer d'une position GPS valide avant de lancer un calcul d'itinéraire ou une navigation.

C) La fonction Centrer / Déplacer la carte

La touche

permet de centrer la Carte sur la position GPS.

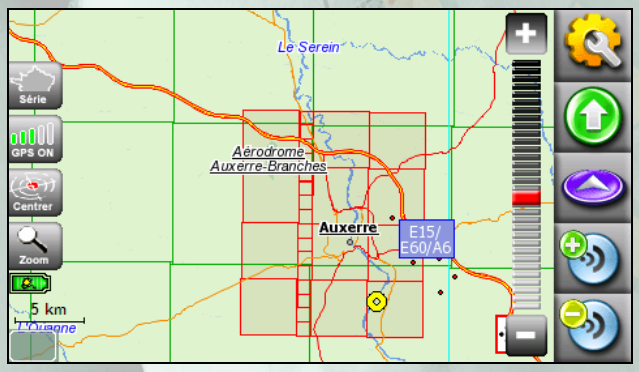
Lorsque la carte est centrée sur la position GPS, vous pouvez cliquer sur la touche

afin de pouvoir à nouveau déplacer le fond de carte.

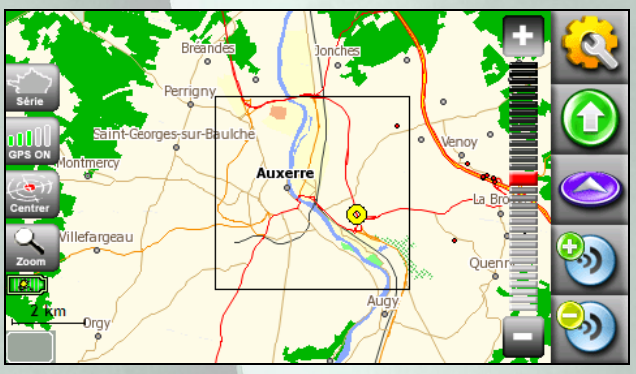
D) La fonction Zoom

La touche

permet d'afficher la réglette de sélection du niveau de Zoom comme sur la capture suivante.



Lorsque la réglette de sélection du niveau de zoom est affichée à droite de l'écran il est possible, soit de cliquer sur les boutons + et –, soit de zoomer sur une zone en particulier en dessinant un rectangle à l'écran à l'aide un clic glissé.



E) La touche Réglages spécifiques

La touche permet d'accéder au menu des réglages spécifiques vectoriel ou raster. Nous détaillerons ces deux menus dans les parties **V** et **VII** de ce manuel.

F) La touche Menu principal

La touche permet d'accéder au menu principal vectoriel ou raster. Nous détaillerons ces deux menus dans les parties **IV** et **VI** de ce manuel

G) La touche de Sélection guidage 2D /3D

Lorsque vous avez activé un guidage vocal, la touche permet de basculer successivement d'un guidage 3D, à un guidage 2D, à l'affichage la feuille de route de votre guidage.
En mode raster, vous pourrez utiliser cette touche pour créer un waypoint à votre position actuelle.

H) Les touches de Réglage du niveau sonore

Les touches et permettent de modifier le volume sonore de votre appareil.

I) L'indicateur Etat de charge de la batterie

L'icône vous indique l'état de chargement de la batterie de l'appareil.

J) La touche Plein écran

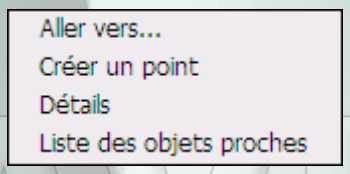
La touche située en bas à gauche de la fenêtre principale vous permet de basculer vers un affichage du fond de carte en plein écran.

Inversement, lorsque vous serez en affichage plein écran, un clic sur la touche vous permettra de réafficher l'interface par défaut de la fenêtre principale.

K) Les menus contextuels de la fenêtre principale

Pour faire apparaître le menu contextuel, vous devez faire un clic long sur l'écran tactile de votre appareil.

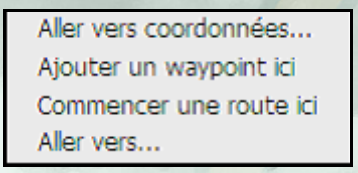
Si vous êtiez en affichage vectoriel, votre clic long fera apparaître le menu suivant :



- La fonction « **Aller vers** » permet de lancer un guidage ou une navigation vers l'endroit sélectionné par le clic.
- La fonction « **Créer un point** » permet de créer un waypoint à l'endroit sélectionné.
- La fonction « **Détails** » affiche le détail du POI ou du waypoint sélectionné.

- La fonction « **Liste des objets proches** » vous permet d'afficher une liste des waypoints et des POIs proches de l'endroit sélectionné par le clic.

Si vous êtiez en affichage raster, votre clic long fera apparaître le menu suivant :



- La fonction « **Aller vers coordonnées** » permet de se rendre à une position précise à partir de ses coordonnées.
- La fonction « **Ajouter un Waypoint ici** » crée un Waypoint à l'endroit sélectionné.
- La fonction « **Commencer une route ici** » permet de lancer la création manuelle d'une route.
- La fonction « **Aller vers** » permet de lancer un guidage ou une navigation vers l'endroit sélectionné.

IV) Le menu Destination

Pour accéder au menu Destination, il faut appuyer sur la touche depuis le mode vectoriel.
La fenêtre du menu Destination apparaît sous la forme suivante :

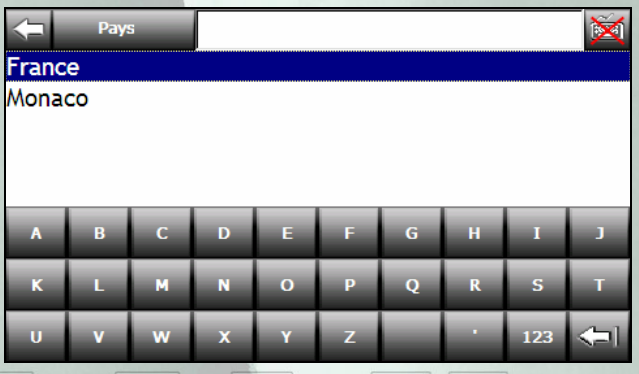
- Un clic sur la touche permet de retourner à l'affichage de la carte.

- Un clic sur la touche permet d'accéder au menu de réglage des options de la partie guidage/vectoriel.

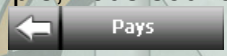
- Un clic sur la touche permet d'accéder au menu des réglages généraux (fonctions communes aux différents modes de fonctionnement de l'appareil).

A) La fonction Adresse

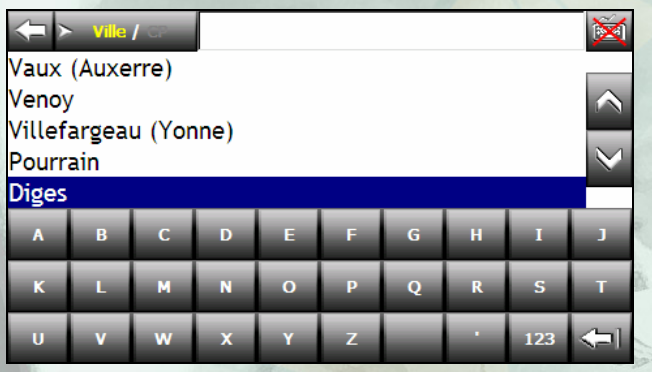
La touche permet d'accéder à l'outil de sélection des adresses. Cette fenêtre se présente sous la forme suivante :



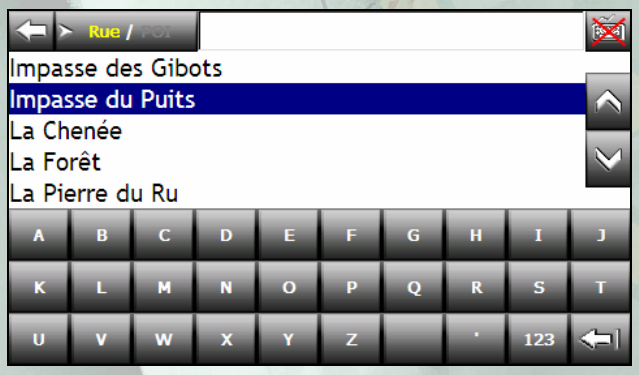
Vous pouvez sélectionner à partir de cette interface le pays, la ville et l'adresse de votre choix.

Par exemple, vous souhaitez vous rendre à Diges dans l'Yonne, dans l'Impasse du puit.
L'onglet  vous indique qu'il faut commencer par sélectionner le Pays de destination, cliquez sur « **France** ».

Vous accédez maintenant à la sélection de la ville de destination. Vous pouvez sélectionner celle-ci à partir des flèches de défilement sur la droite de l'écran ou en utilisant le clavier.
Vous pouvez rechercher une commune en tapant son nom ou son code postal.



Sélectionnez maintenant la rue de destination ou le nom d'un POI. De même que pour la ville, vous pouvez sélectionner la rue avec les flèches de défilement, depuis la liste des rues de la ville sélectionnée, ou en utilisant le clavier.
Il n'est pas nécessaire de préciser les termes « rue », « avenue », etc. …

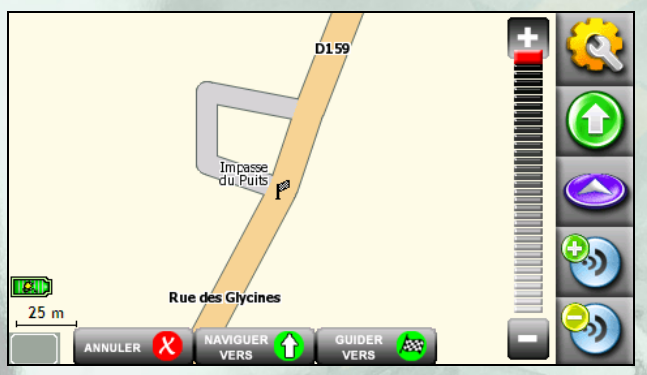


Vous pouvez sélectionner un numéro de rue ou un carrefour précis de la même manière (uniquement si les numéros de rue sont disponibles pour cette voie).

Dans notre exemple, nous allons sélectionner « **n'importe où sur** » (les numéros de rue n'étant pas disponibles pour cette voie).

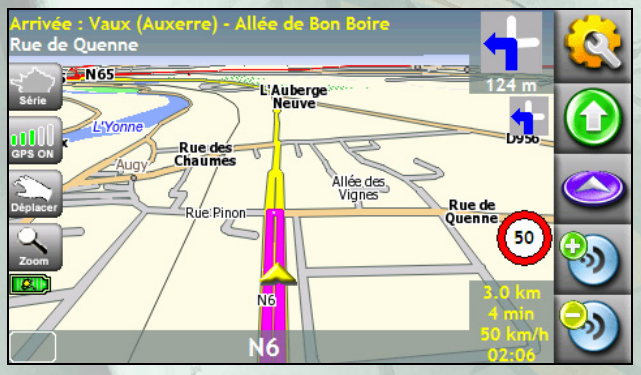
Dans le cas où les numéros de rue sont disponibles il suffit de rentrer le numéro de votre choix et cliquer sur

Vous allez ensuite accéder à nouveau au fond vectoriel, centré sur l'adresse sélectionnée



1 - Si vous cliquez sur

le logiciel lancera un calcul d'itinéraire et vous guidera jusqu'à destination.



- Il vous suffit alors de suivre les indications vocales et visuelles.

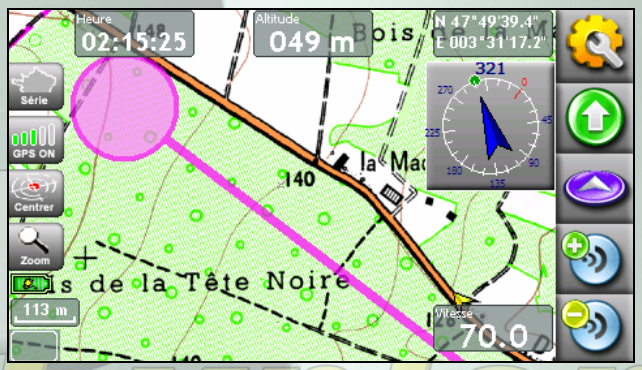
A droite de la fenêtre, sont affichées les informations de guidage.

Ce cadre indique la distance restante jusqu'au prochain changement de direction.

Ce cadre vous indique, de haut en bas, la distance totale restant à parcourir, le temps restant estimé, votre vitesse actuelle et l'heure estimée d'arrivée.

2 - Si vous cliquez sur

le logiciel lancera une navigation (au cap) sur les fonds topographiques IGN vers l'adresse ou le point sélectionné.



3 – La touche

annule le calcul et vous ramène sur la carte vectorielle

B) Le menu Guidage

Lorsque vous êtes en cours de guidage, si vous appuyez sur la touche vous accèdez au menu suivant :

L'icône

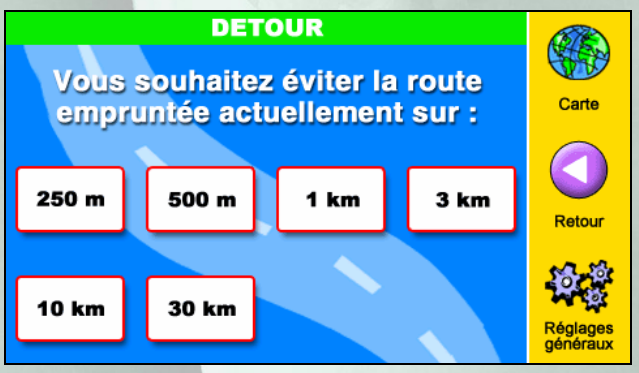
permet d'annuler le guidage en cours.

L'icône

permet de lancer une recherche de POIs à proximité de votre position.

L'icône

permet d'accéder au menu suivant et de paramétrer un détour depuis l'itinéraire original en évitant la route sur laquelle vous vous trouvez sur une distance plus ou moins longue (dans le cas d'une déviation, de travaux ou d'encombrements par exemple).



L'icône

vous permet de retourner au menu Destination et de choisir une nouvelle destination.

L'icône

permet d'accéder à la fenêtre de l'Odomètre qui vous donnera des informations sur la durée de votre trajet et la distance parcourue.

L'icône

permet d'accéder à la fenêtre de navigation qui vous donnera des indications sur votre vitesse, votre altitude ainsi que le cap à suivre pour rejoindre votre objectif. D'autres types d'informations sont disponibles et seront détaillés dans la partie **VI) A)** de ce manuel.

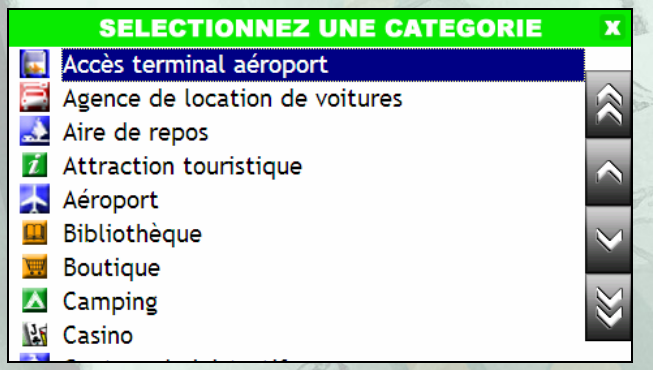
C) La fonction POI

POI est un sigle signifiant Point Of Interest ou Point d'intérêt en Français.

La touche

permet d'accéder à la fonction de recherche d'un POI :

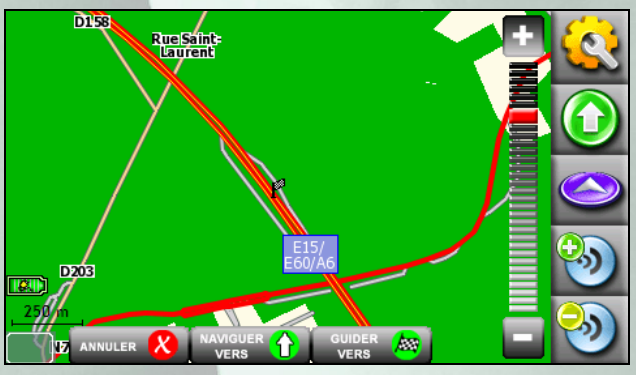
La liste des familles de POIs s'affiche, vous pouvez la parcourir à l'aide des flèches de défilement à droite de l'écran.



Un clic permet d'accéder au contenu des différentes familles, cette fonction nécessite une position GPS, seuls les POIs à proximité de votre position s'afficheront dans cette liste.

Pour Rechercher un POI sans position GPS ou éloigné de votre position actuelle, il faut passer par la fonction de recherche d'adresses.

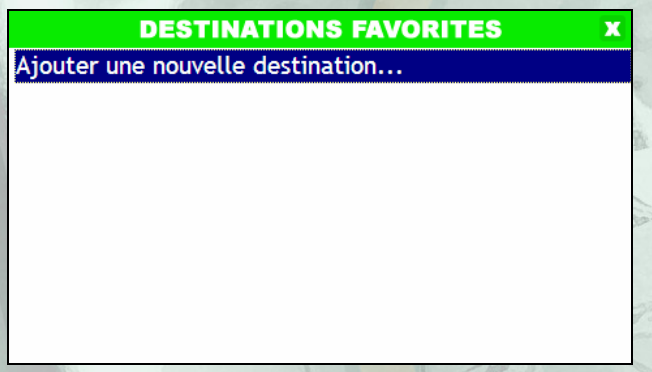
Sélectionnez le POI choisi, l'Exploreur vous proposera alors de lancer un guidage ou une navigation vers celui-ci.



D) La fonction Favoris

La touche

permet d'accéder à la liste de vos destinations favorites enregistrées dans votre appareil.
Vous arrivez par défaut dans la fenêtre suivante :



Cliquez sur

pour accéder à l'outil de sélection d'une adresse.
Reportez vous à la partie « **IV) A) La fonction Adresse** » pour savoir comment saisir une adresse de destination.
Il s'agit maintenant de donner un nom à votre destination favorite, le module de saisie prendra la forme suivante :

Lorsque vous cliquez sur « **Valider** », le logiciel vous propose alors un guidage vers cette adresse, si vous ne souhaitez pas vous y rendre immédiatement, cliquez sur Annuler.

Désormais, lorsque vous cliquerez sur

l'adresse apparaîtra dans la liste, un simple clic sur celle-ci affichera la fenêtre suivante :

Vous aurez alors la possibilité de lancer un guidage ou une navigation (bouton Aller vers), de supprimer votre favori ou de retourner à la liste des favoris.

E) La fonction Base

Ce menu permet d'enregistrer votre destination la plus courante, à priori votre adresse personnelle.

Lorsque vous cliquez sur la touche

pour la première fois, vous accédez à l'interface de sélection d'une adresse similaire à celui de la fonction Adresse.

Rentrez l'adresse de votre de domicile puis validez-la, vous accéderez alors à la fenêtre suivante :

Vous pouvez lancer directement le guidage ou la navigation, ou tout simplement annuler si vous ne souhaitez pas vous rendre à cette adresse immédiatement.

Votre adresse de base est désormais enregistrée :

Depuis cette fenêtre, vous aurez alors la possibilité de lancer un guidage ou une navigation, de supprimer votre base ou de retourner au menu Destination.

F) La fonction Récents

En cliquant sur la touche

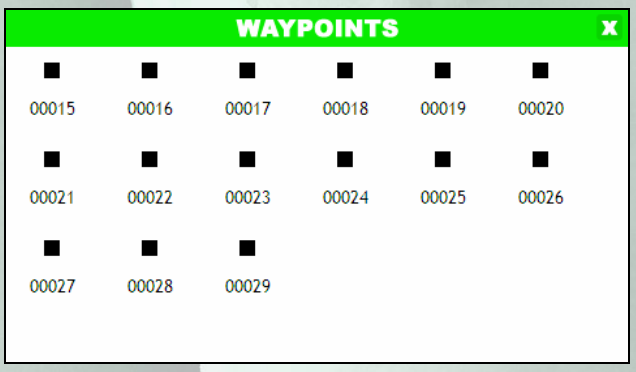
vous accédez à la liste des destinations récentes que vous avez recherchées.

Sélectionnez une adresse dans la liste, le logiciel vous proposera de vous y rendre en lançant un guidage ou une navigation.

G) La liste des Waypoints

Lorsque vous appuyez sur la touche

vous accédez à la liste des Waypoints enregistrés dans votre Exploreur, cette liste est commune avec celle de la partie navigation (fonds IGN).

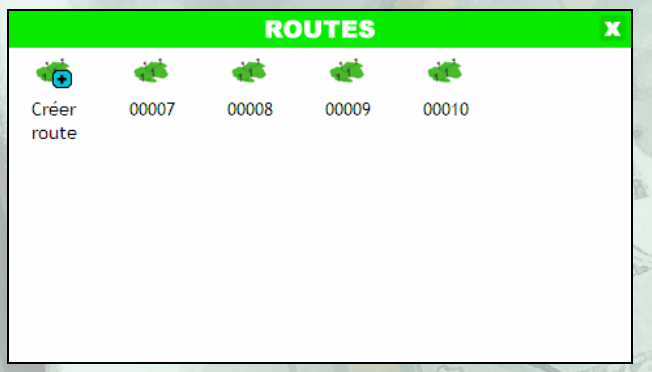


Lorsque vous cliquez sur l'un des objets de cette liste, le logiciel vous propose classiquement un guidage ou une navigation vers ce Waypoint.

H) La liste des Routes

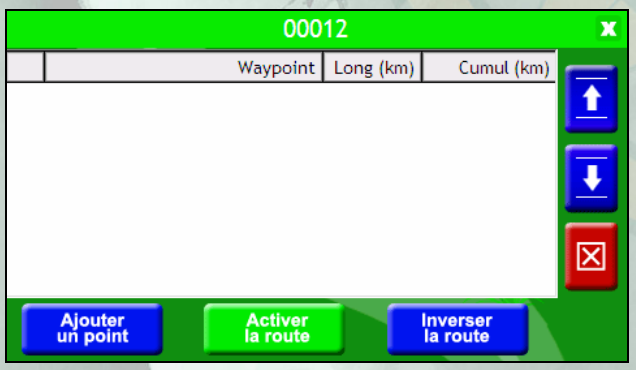
Lorsque vous appuyez sur la touche

vous accédez à la liste des Routes enregistrées dans l'Exploreur, cette liste est commune avec celle du mode raster (fonds IGN).



- L'icône

permet d'accéder au module de création / modification des routes, cliquer sur une route de la liste ouvre strictement la même fenêtre :



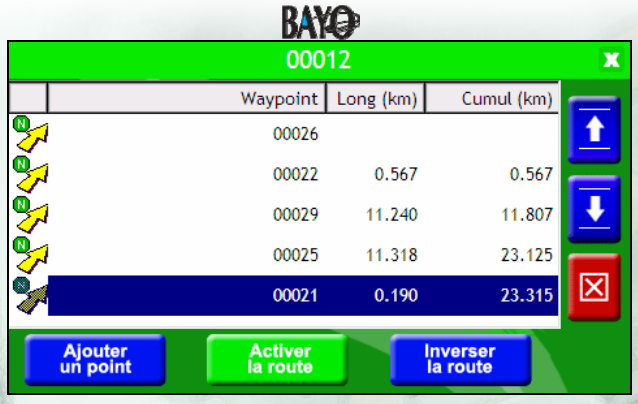
Cette fenêtre vous permet de créer une route en y ajoutant les points de votre choix manuellement.

- La touche

permet d'accéder à la fenêtre suivante dans le but de sélectionner un point que vous souhaitez ajouter à votre route.

Vous pouvez sélectionner un objet dans la liste des Waypoints mais également une adresse précise, un favori, etc …

Chaque point sélectionné apparaîtra ensuite dans la fenêtre du module de création, le logiciel en déduit alors la longueur des tronçons et le cumul total.



- Les flêches et permettent d'intervertir la place du point sélectionné avec respectivement le point précédent et le point suivant.

Pour chaque tronçon de la route, vous pouvez sélectionner un type de guidage spécifique.

- L'icône indique que le logiciel utilisera la navigation au cap sur le tronçon menant au point sélectionné. A utiliser dans le cas où votre waypoint ne se situe pas sur le réseau routier.

En revanche, si vous avez sélectionné une adresse précise située sur le réseau routier, le logiciel utilisera un guidage vocal représenté par l'icône suivante

Vous pouvez basculer de la navigation au cap vers le guidage vocal pour le tronçon de route de votre choix en cliquant sur les icônes et

Il est également possible, de la même façon, de sélectionner le mode de navigation que vous souhaitez suivre pour vous rendre au point départ de votre route, représenté en l'occurence par le premier point de la liste.

- La touche permet de supprimer le waypoint sélectionné de votre route, il vous sera demandé une confirmation.

- La touche Activer la route permet d'activer la route et donc de lancer la navigation au cap ou le guidage vocal pour se rendre au point de départ de votre itinéraire.

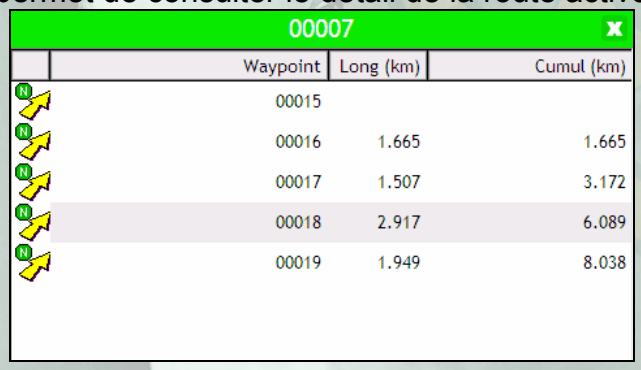
- La touche Inverser la route permet de changer le sens de progression de votre route, le départ devenant l'arrivée.

I) Le menu Route Active

Lorsque vous avez activé la navigation sur une route, vous pouvez accéder au menu **Route Active** en appuyant sur la touche depuis le mode vectoriel ou depuis le mode raster.

Ce menu vous permet de gérer votre progression en cours de navigation.

- La touche vous permet de consulter le détail de la route activée :

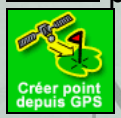


	Waypoint	Long (km)	Cumul (km)
N	00015		
N	00016	1.665	1.665
N	00017	1.507	3.172
N	00018	2.917	6.089
N	00019	1.949	8.038

Si vous cliquez sur l'un des points de cette route, le logiciel vous demandera si vous souhaitez vous y rendre immédiatement.

- La touche permet de lancer la navigation ou le guidage directement vers le point suivant.

- La touche permet d'arrêter la navigation en cours.

- La touche  permet de créer un waypoint à la position actuelle.

- Les touches et permettent de lancer et de stopper l'enregistrement d'un tracé en temps réel pendant votre navigation (**cf partie VI) I**).

- L'icône permet d'accéder à la fenêtre de l'Odomètre qui vous donnera des informations sur la durée de votre trajet et la distance parcourue.

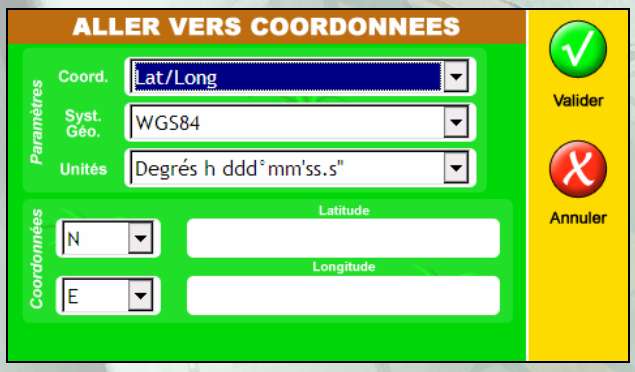
- L'icône

permet d'accéder à la fenêtre de navigation qui vous donnera des informations sur votre vitesse, votre altitude ainsi que l'orientation de votre objectif.
D'autres types d'informations sont disponibles et seront détaillées dans la partie **VI) A)**.

J) La fonction Aller vers coordonnées

- L'icône

permet de rentrer manuellement les coordonnées de la destination à atteindre.
L'interface de saisie des coordonnées se présente sous la forme suivante :



En utilisant les menus déroulants du cadre ***Paramètres***, choisissez le format de coordonnées, le système géodésique associé ainsi que le format d'expression des coordonnées.

Il s'agit ensuite de renseigner les champs ***Latitude*** et ***Longitude*** en cliquant dans l'espace blanc réservé à cet effet.

Cliquez sur ***Valider*** afin que logiciel positionne la destination et vous propose de lancer la navigation.

V) Le menu Réglages spécifiques Vectoriel

Depuis la Carte Vectorielle, appuyez sur la touche ou utilisez l'icône

du menu Destination.

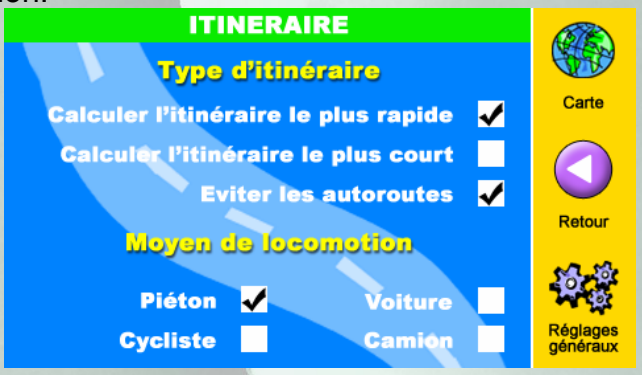
La fenêtre se présente de la façon suivante :

Le **Menu Réglages** est composé de plusieurs icônes :

A) Itinéraire

L'icône

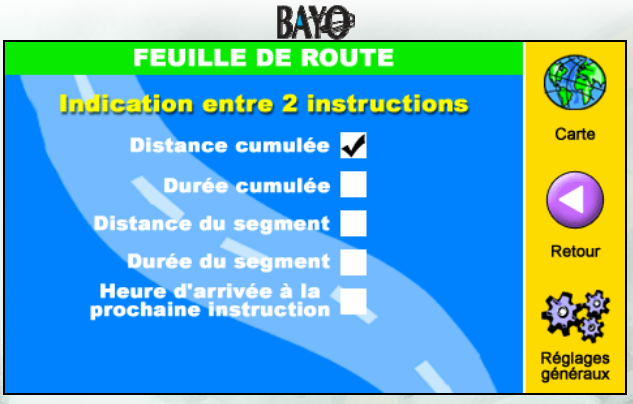
vous permet de paramétrer le calcul d'itinéraire (plus court, plus rapide…) ainsi que le moyen de locomotion.



B) Feuille de route

L'icône

vous permet d'accéder au paramétrage des indications de la feuille de route.



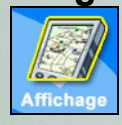
C) Radars / Vitesse

L'icône

vous permet d'afficher les vitesses limites, d'activer ou de désactiver les alertes visuelles et sonores à l'approche des radars fixes.
Vous pouvez également choisir la distance de détection des radars.

ATTENTION : L'affichage des vitesses limites est lié aux valeurs enregistrées sur le réseau à une date donnée, ces valeurs peuvent varier quotidiennement en fonction d'éventuelles limitations ponctuelles (météo, travaux…), de plus il peut exister des inexactitudes sur certaines portions du réseau routier. Vous devez respecter, en tout état de cause, la signalisation routière et les règles de conduite du code de la route.

D) Affichage

L'icône 

affiche un menu qui permet de sélectionner les éléments cartographiques que l'on souhaite afficher, d'afficher ou non l'état de charge de la batterie et de choisir l'orientation de la carte.

E) Couleurs Nuit

Un clic sur

affichera la carte vectorielle avec des couleurs adaptées à un usage nocturne.

F) Couleurs Jour

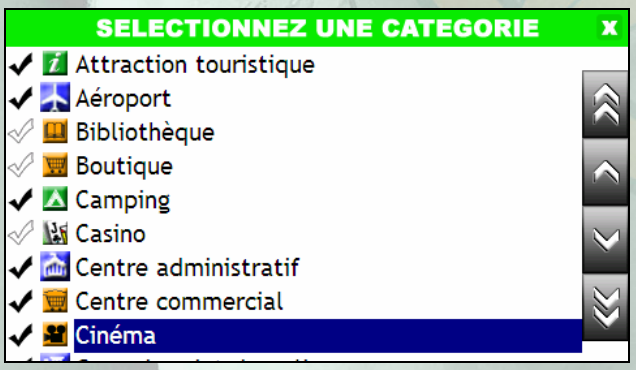
Un clic sur

affiche la carte vectorielle avec des couleurs adaptées à un usage diurne.

G) Affichage POI

Un clic sur

vous permet de gérer l'affichage des POIs sur le fond de carte via l'interface suivante :



Les POIs correspondants seront affichés sur le fond de carte vectoriel.

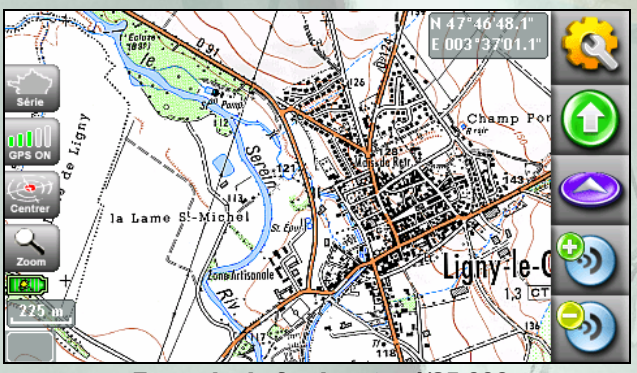
Les POIs correspondants ne seront pas affichés sur le fond de carte vectoriel.

VI) Menu Principal Raster

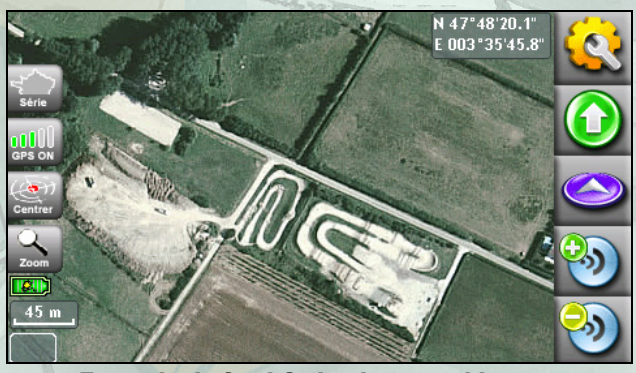
Vous avez la possibilité de passer en affichage Raster (Cartes numériques IGN) en utilisant la touche

puis en cliquant sur l'une des icônes suivantes.

Ce mode permet d'afficher la cartographie IGN à l'échelle de votre choix et d'utiliser les fonctions de navigation du logiciel.

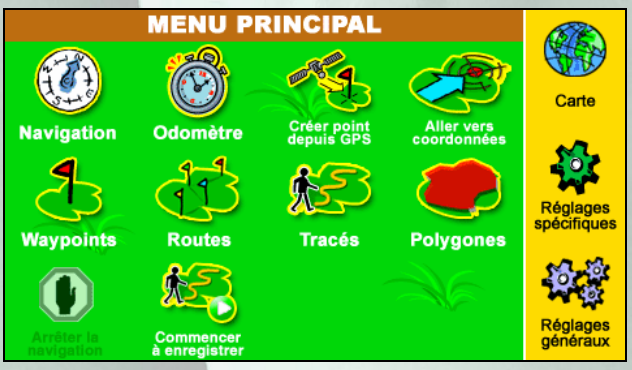


Exemple de fond raster 1/25 000

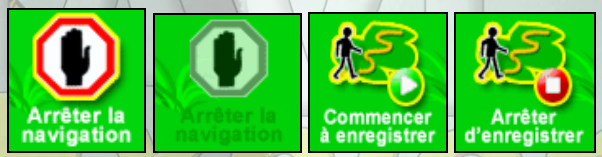


Exemple de fond Orthophotographique

Dans ce mode, l'appui sur la touche de votre appareil affichera le menu principal Navigation :



Le **Menu Principal** est composé de plusieurs icônes dont nous allons détailler le fonctionnement.

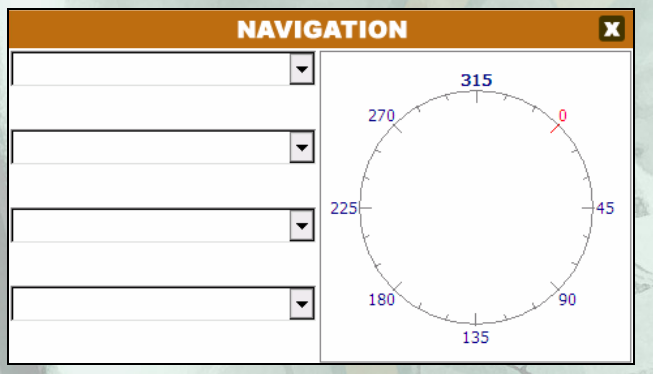


A) Le menu Navigation

L'icône

vous donne accès à la fenêtre de navigation suivante :

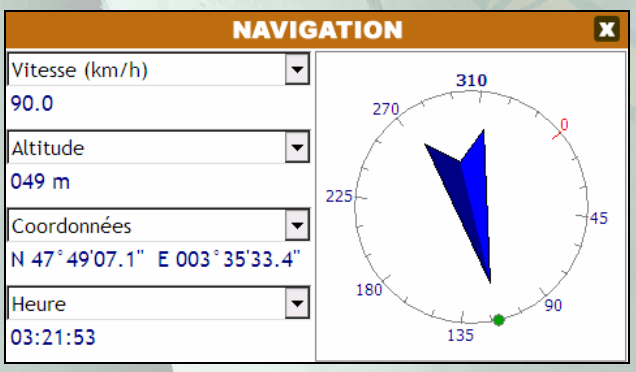
.



Cette fenêtre affiche les informations de navigation indispensables pour atteindre un Waypoint lorsqu'une navigation est active.

Pour utiliser cette fonction, vous devez bien évidemment avoir une position GPS valide.

Dès qu'une navigation est activée (waypoint ou route), une flèche s'affiche, indiquant le cap à suivre pour vous rendre à destination ou au point suivant :



Vous pouvez modifier l'information des quatre menus déroulants qui vous fournissent les indications souhaitées.

Vous avez le choix entre les options suivantes :

Vitesse (Km/h)
Affiche votre vitesse actuelle

Heure Locale => Wpt suivant
Affiche l'heure locale d'arrivée estimée au Waypoint suivant

Heure Locale à l'arrivée => (ETA)
Affiche l'heure locale d'arrivée estimée à destination (cas d'une route composée de plusieurs Waypoints)

Durée Estimée => Wpt suivant
Affiche la durée estimée pour arriver jusqu'au Waypoint suivant.

Durée Totale estimée (ETE)

Affiche la durée totale restante estimée de la navigation

Distance => Wpt suivant
Affiche la distance restante pour aller au Waypoint suivant

Distance restant à parcourir
Affiche la distance totale restante à parcourir

Relèvement (BRG)
Affiche la route à suivre pour rejoindre un Waypoint

Route (RTE)
Affiche la direction suivie en degrés

Ecart de route (XTE)
Affiche l'écart de distance par rapport à la route initiale en mètres

Virage (TRN)
Affiche la correction en degrés à effectuer pour rejoindre le Waypoint

Altitude
Affiche votre altitude

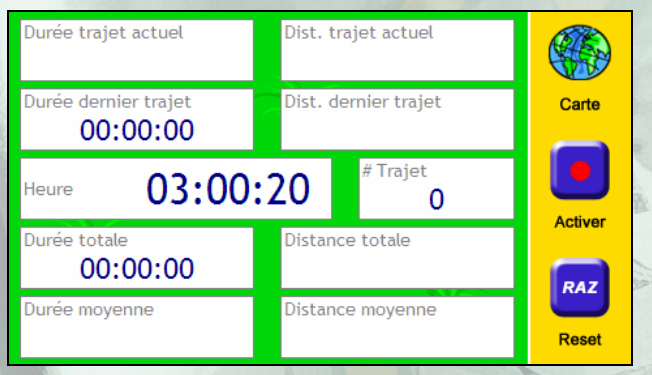
Heure
Affiche l'heure de l'appareil

Coordonnées
Affiche les coordonnées de votre position GPS

B) Le menu Odomètre

L'icône

vous donne accès à un odomètre.



L'odomètre est composé d'un compteur métrique et d'un compteur horaire capable de comptabiliser tous vos déplacements.

Vous aurez accès aux informations suivantes :

- **La durée du trajet actuel**

- **La distance du trajet actuel**

- **La durée du dernier trajet**

- **La distance du dernier trajet**

- **L'heure GTM en fonction de votre position GPS**

- **Le nombre de trajet effectué depuis la dernière remise à zéro**

- **La durée totale de fonctionnement**

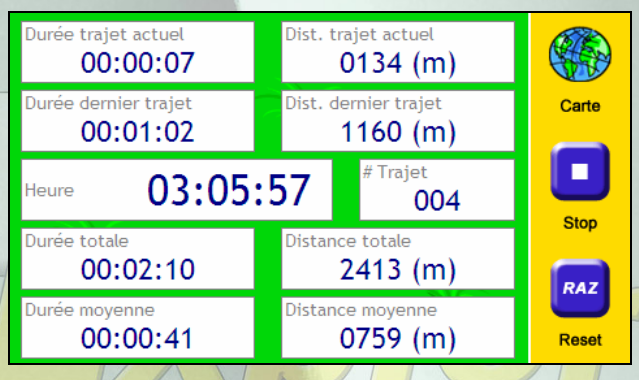
- **La distance totale parcourue**

- **La durée moyenne de fonctionnement**

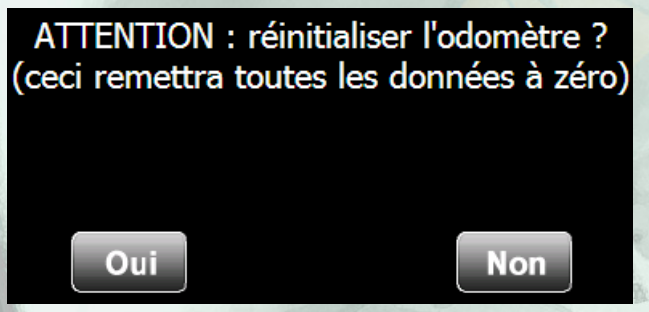
- **La distance moyenne parcourue selon le nombre de trajets effectués**

Il faut bien entendu avoir une position GPS valide pour pouvoir utiliser l'odomètre.

Pour activer l'Odomètre, cliquez sur la touche « **Activer** » dans le cadre jaune à droite de la fenêtre.



Pour réinitialiser l'odomètre, il suffit de cliquer sur le bouton RAZ (Remise à zéro).
Le message de confirmation suivant apparaîtra :



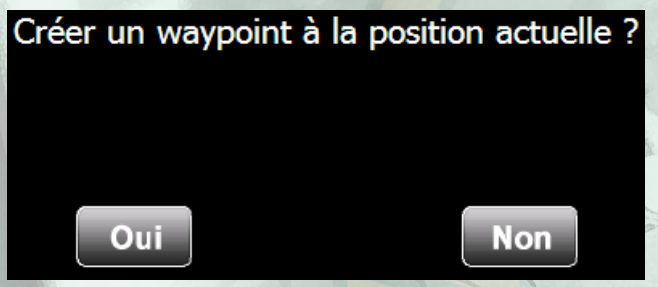
Cliquez sur "**Oui**" pour réinitialiser l'odomètre.

C) Créer un Waypoint depuis la position GPS

Vous devez avoir obligatoirement **une position GPS valide** pour effectuer cette opération.

Lorsque vous cliquez sur l'icône

ou lorsque vous appuyez sur la touche de l'appareil, le logiciel affiche une demande de confirmation :



Cliquez sur "**Oui**" pour confirmer la création du waypoint.

Le logiciel affiche alors les propriétés de ce Waypoint au travers de la fenêtre suivante :

Vous pouvez bien entendu modifier le nom de ce waypoint et ajouter un commentaire.

Cliquez alors sur l'icône **Valider** pour accepter la création du Waypoint et le visualiser sur la carte.

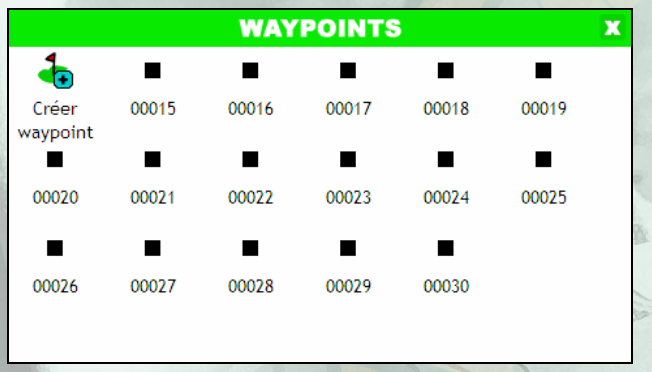
D) Aller vers coordonnées

Cette option permet de rentrer manuellement les coordonnées de la destination à atteindre, elle fonctionne strictement de la même façon que depuis le menu Destination (***cf partie IV) J***).

E) Le menu Waypoints

L'icône

vous donne accès à la liste des Waypoints :

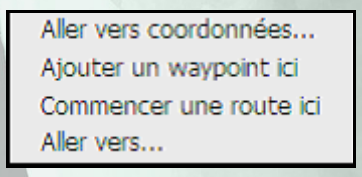


1) Création d'un Waypoint :

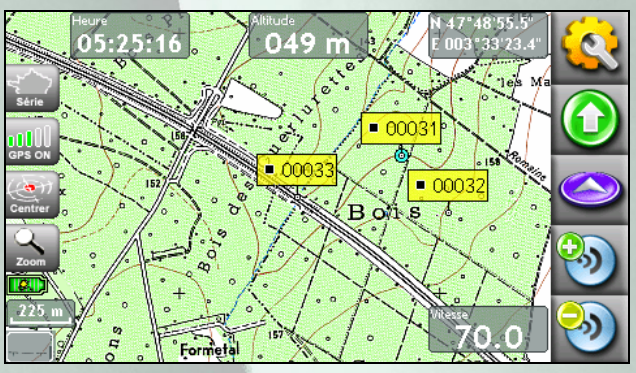
- Pour créer un Waypoint, il n'est pas nécessaire d'avoir une position GPS valide.
- Il existe deux façons différentes pour créer un waypoint sans position GPS, l'une depuis le fond de carte en utilisant le menu contextuel et l'autre en rentrant manuellement les coordonnées.

Depuis le fond de carte :

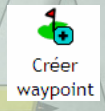
Sur le fond topographique effectuez un clic long à l'endroit où vous souhaitez créer le Waypoint, le menu contextuel suivant apparaît :



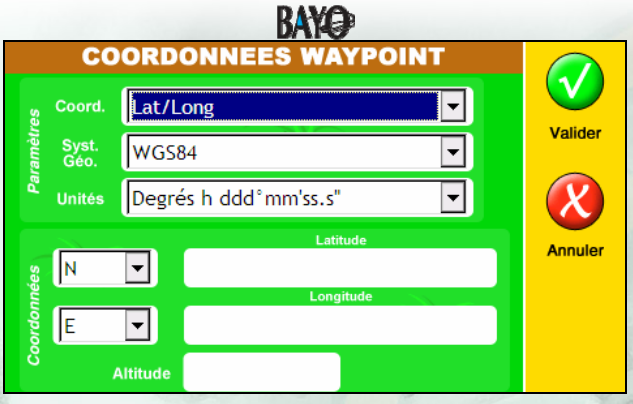
Cliquez sur **Ajouter un waypoint ici** pour créer le Waypoint sur la carte.



En rentrant manuellement les coordonnées :

Il s'agit de cliquer sur la touche 

depuis la bibliothèque de waypoints, vous accédez alors à la fenêtre suivante :



En utilisant les menus déroulants du cadre ***Paramètres***, choisissez le format de coordonnées, le système géodésique associé ainsi que le format d'expression des coordonnées.

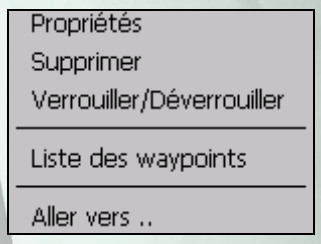
Il s'agit ensuite de remplir les champs ***Latitude***, ***Longitude*** et ***Altitude*** en cliquant dans l'espace blanc réservé à cet effet.

Terminez la création de votre waypoint en cliquant sur ***Valider***.

2) Menu contextuel Waypoint

Lorsqu'un Waypoint est affiché sur le fond de carte, un clic sur celui-ci le sélectionne, il est alors entouré d'un cercle bleu ciel.
Il est alors possible de déplacer le waypoint manuellement en utilisant le clic glissé-déposé.

Un clic long sur un Waypoint sélectionné fera apparaître le menu contextuel Waypoint suivant :



- **Propriétés** permet d'accéder à la fenêtre des propriétés de ce Waypoint.

- **Supprimer** permet de supprimer le Waypoint.

- **Verrouiller/Déverrouiller** permet de verrouiller ou de déverrouiller la position du waypoint.

- **Liste des waypoints** permet d'accéder à la liste des waypoints.

- Aller vers permet de lancer une navigation ou un guidage vers le waypoint sélectionné.

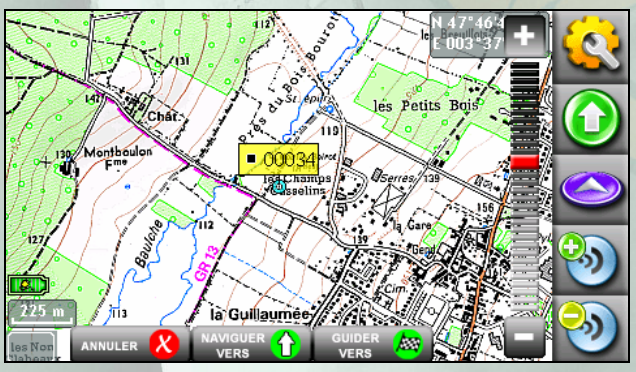
3) Les options du waypoint

Lorsque vous cliquez sur l'un des objets de la liste des waypoints, vous accédez à la fenêtre d'options de celui-ci :

a) Allez vers un Waypoint

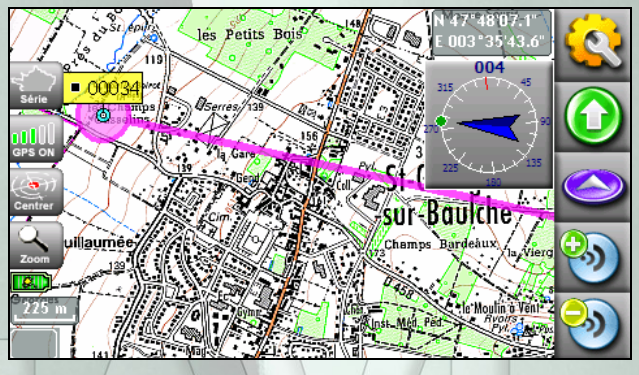
L'icône

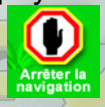
vous permet de lancer le guidage ou la navigation vers le Waypoint sélectionné. Le logiciel vous demande alors de quelle façon vous souhaitez vous rendre au Waypoint :



- Si vous cliquez sur l'icône

le logiciel lancera une navigation visuelle au cap sur les fonds topographiques vers le waypoint sélectionné.



Pour arrêter la Navigation, appuyez sur la touche de l'appareil pour ouvrir le menu principal puis cliquez sur l'icône 

- Si vous cliquez sur l'icône

le logiciel lancera un calcul d'itinéraire puis un guidage vocal pour vous mener au Waypoint sélectionné.

- Pour arrêter le guidage, il faut accéder au Menu Guidage en appuyant sur la touche

puis cliquer sur l'icône

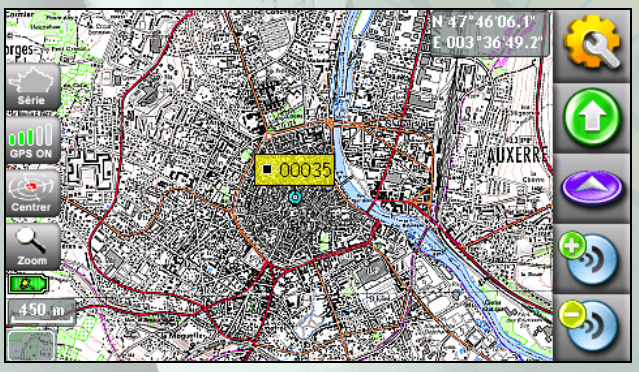
- Si vous cliquez sur l'icône

la navigation vers le waypoint sera interrompue immédiatement.

Important : Lorsque vous lancez un guidage vers un waypoint qui ne se situe pas sur le réseau routier, le logiciel vous guidera jusqu'au point le plus proche situé sur la route. Au delà, vous devrez activer une navigation au cap.

b) Centrer la carte sur un Waypoint

Pour visualiser un Waypoint sur le fond topographique il suffit de cliquer sur l'icône



c) Propriétés du Waypoint

L'icône

affiche les propriétés du Waypoint.

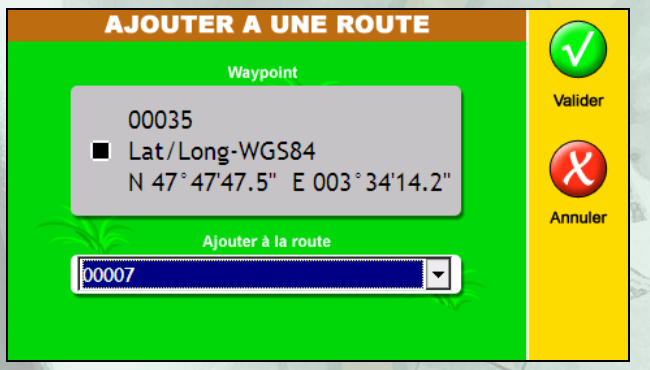
Vous pouvez accéder à l'interface de saisie personnalisée du nom, des commentaires et des coordonnées en cliquant dans le champ correspondant.
Il est également possible de modifier sa représentation et sa couleur en utilisant les deux menus déroulant.

Note : Une fois verrouillé, le waypoint ne peut plus être déplacé.

d) Ajouter à une Route

L'icône

vous permet d'ajouter un Waypoint à une Route déjà créée :

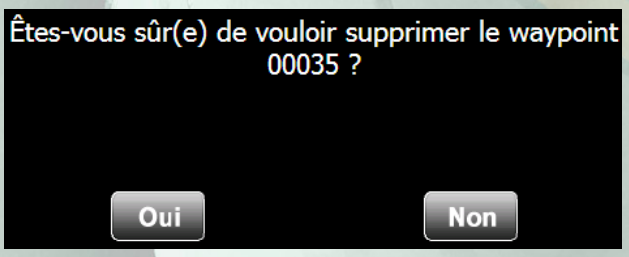


- Sélectionnez dans le menu déroulant la Route à laquelle vous souhaitez ajouter le Waypoint puis cliquez sur "**Valider**"

e) Suppression d'un Waypoint :

Le bouton

vous permet de supprimer le Waypoint sélectionné :

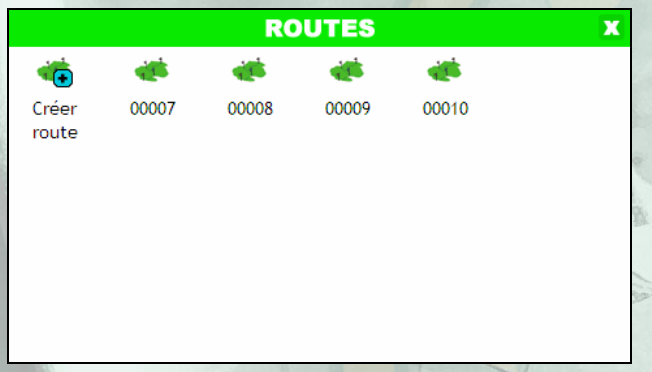


Cliquez simplement sur "**Oui**" pour confirmer la suppression.

F) Le Menu Routes

L'icône

du menu vous donne accès à la liste des Routes :



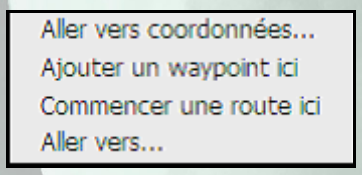
La touche

ouvre le module de création d'une route, similaire à celui du mode vectoriel **(cf partie IV) H)**.

1) Création d'une Route :

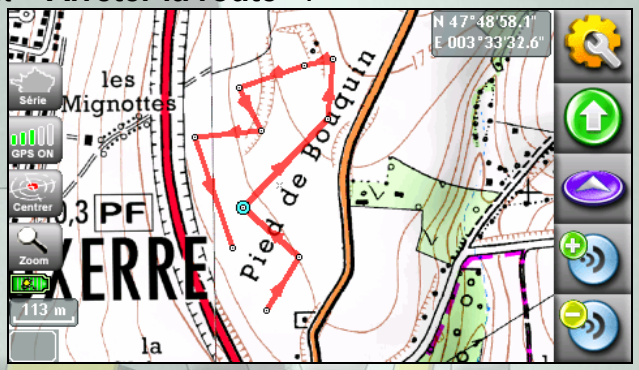
Pour créer une Route sur les Fonds Topographiques de l'Exploreur, il n'est pas nécessaire d'avoir une position GPS, vous pouvez créer une route manuellement en suivant les instructions suivantes :

Sur le fond topographique, effectuez un clic long à l'endroit où vous souhaitez commencer la Route, le menu contextuel suivant apparaît :



- Cliquez sur **« Commencer la route ici »**, il faut maintenant créer les Waypoints composant votre route manuellement en cliquant sur la carte.

- Chaque clic ajoutera un Waypoint à votre route, terminez la route en faisant un clic long sur l'écran et en sélectionnant **« Arrêter la route »**.

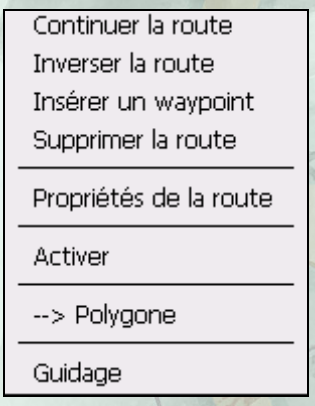


Il est possible de sélectionner un waypoint appartenant à une route en cliquant dessus, il sera alors entouré d'un cercle bleu clair.

Il est également possible de déplacer ce waypoint en utilisant le clic glissé-déposé, le tracé de votre route sera alors modifié en temps réel.

2) Menu contextuel Route

Lorsque vous faites un clic long sur une route affichée à l'écran, le menu contextuel suivant apparaît :



- **Continuer la route** permet de reprendre une route terminée, chaque nouveau clic du stylet ajoutera un waypoint à la route.

- **Inverser la route** permet d'inverser le sens de la route.

- **Insérer un waypoint** permet d'ajouter un waypoint à la route sélectionnée.

- **Supprimer la route** permet d'éliminer la route de la base de données du logiciel.

- **Liste des routes** permet d'accéder à la liste des routes.

- **Activer** permet d'activer la navigation pour la route sélectionnée. Il est nécessaire d'avoir *une position GPS valide* pour pouvoir suivre la route.

- **Polygone** permet de transformer la route sélectionnée en polygone (superficie).

- **Guidage** permet d'activer le guidage vocal pour le tronçon de route sélectionné.

3) Les options de la route

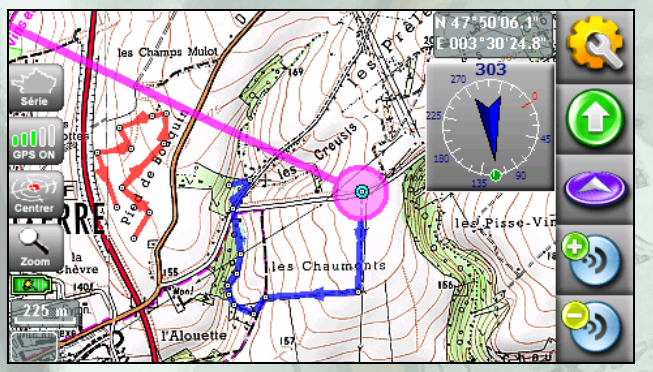
Dans la liste des routes, lorsque vous cliquez sur un objet, le logiciel ouvre la fenêtre d'options suivante :

a) Activer la Route :

L'icône

vous permet d'activer la navigation pour une route sélectionnée.

Il est nécessaire d'avoir **une position GPS valide** pour pouvoir suivre la route.

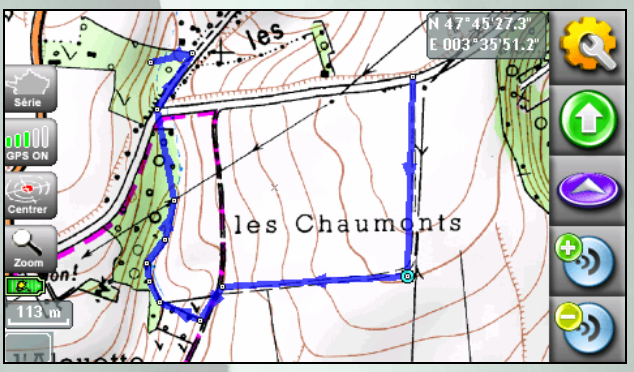


Le logiciel affichera les données de navigation liées à la route (suivant les champs sélectionnés dans les paramètres de navigation).
Il s'agit maintenant de suivre ou de rejoindre le début de votre itinéraire, au cap, en suivant les informations données par le logiciel.
En fonction du rayon de proximité choisi dans le menu Réglages Navigation, le logiciel vous donnera des informations vocales lors de la navigation au cap pour vous indiquer la position du waypoint suivant.

A noter que si vous cliquez sur la touche **lorsque vous avez activé une route vous accédez au menu Route Active similaire à celui du mode vectoriel (cf partie IV) I)**

b) Centrer une Route sur la carte

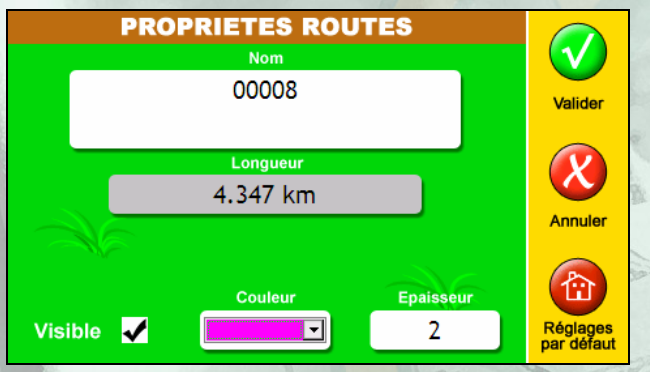
Pour visualiser une Route sur les Fonds Topographiques, cliquez sur l'icône



c) Propriétés de la Route

En cliquant sur l'icône

, vous aurez accès à la fenêtre des propriétés de la Route.



Vous pourrez modifier le nom, la couleur et l'épaisseur de la route, vous pouvez également rendre la route visible/invisible sur la carte.

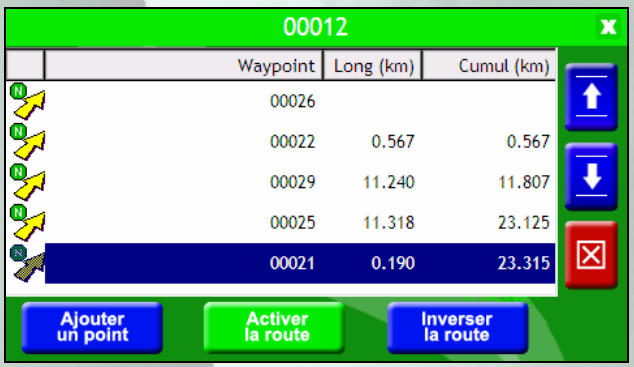
La touche

vous permet de rétablir les paramètres par défaut pour la route sélectionnée.

d) Détails de la Route

Si vous cliquez sur l'icône

, vous aurez accès à la fenêtre des détails de la route.



Cette fenêtre affiche les Waypoints composant la Route, la distance les séparant les uns des autres ainsi qu'un cumul waypoint par waypoint.

Vous remarquerez que c'est la même interface de création de route que dans le mode vectoriel, vous pouvez donc de la même façon modifier votre route, ajouter un waypoint, inverser l'itinéraire ou lancer la navigation.

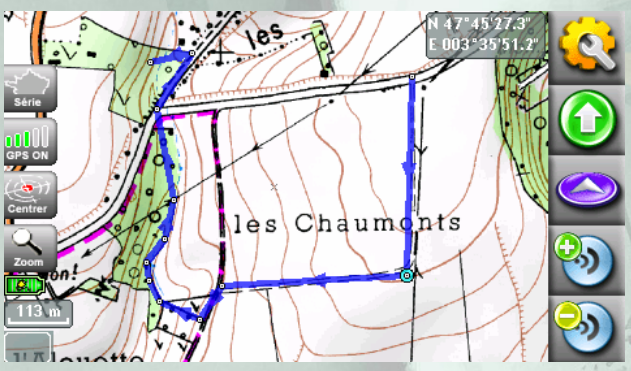
e) Transformer la Route en Polygone

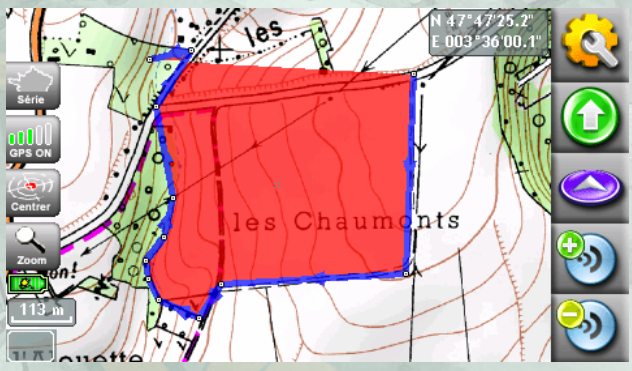
Votre Exploreur vous permet de transformer une route en polygone.
Un polygone est une surface et sa valeur s'exprime en hectare ou en m².

Rendez-vous dans la liste des Routes et sélectionnez-en une pour accéder à la fenêtre des options.

Cliquez sur le bouton

pour transformer la Route en Polygone.





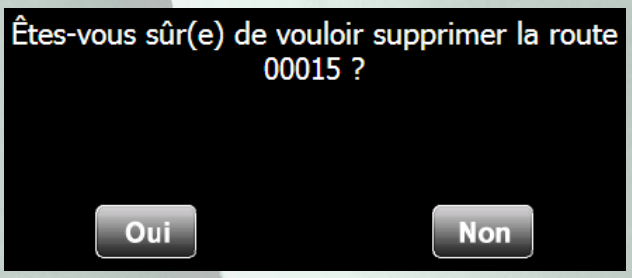
Le polygone est alors disponible dans la bibliothèque des polygones de votre appareil.

f) Suppression de la Route

La touche

sert à supprimer définitivement la route sélectionnée de la base de données de votre Exploreur.

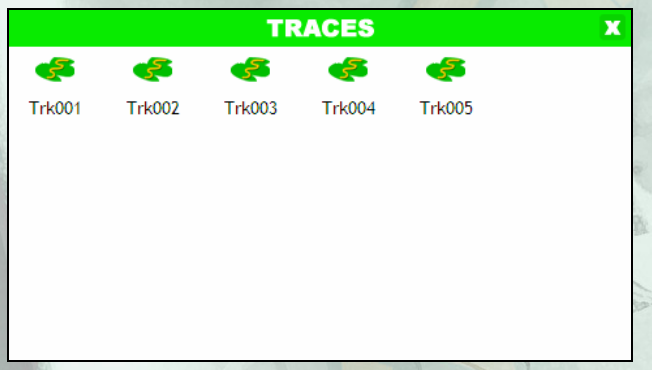
Le logiciel vous demande alors une confirmation, cliquez simplement sur oui pour continuer la procédure.



G) Le Menu Tracés

L'icône

du menu principal Raster vous donne accès à la liste des tracés :



Dans la liste des Tracés, lorsque vous cliquez sur un Tracé, le logiciel vous affiche la fenêtre suivante :

1) Centrer la carte sur un Tracé :

Pour visualiser le Tracé sur les Fonds Topographiques, cliquez sur l'icône

Le logiciel affichera le tracé centré sur les fonds topographiques.

2) Propriétés du Tracé :

En cliquant sur l'icône

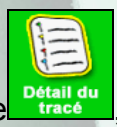
, vous aurez accès aux propriétés du Tracé.

Vous pourrez modifier le nom, la couleur et l'épaisseur du Tracé, vous pouvez également rendre le tracé visible/invisible sur la carte.

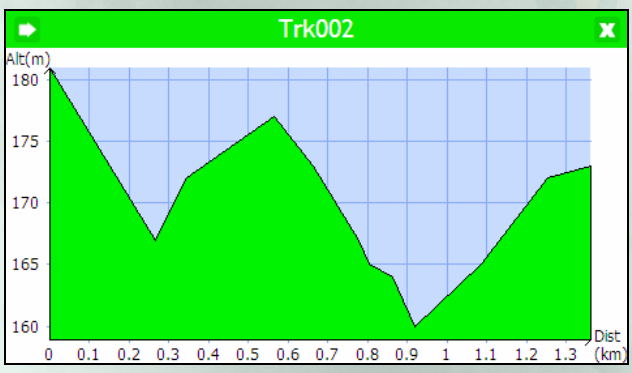
La touche

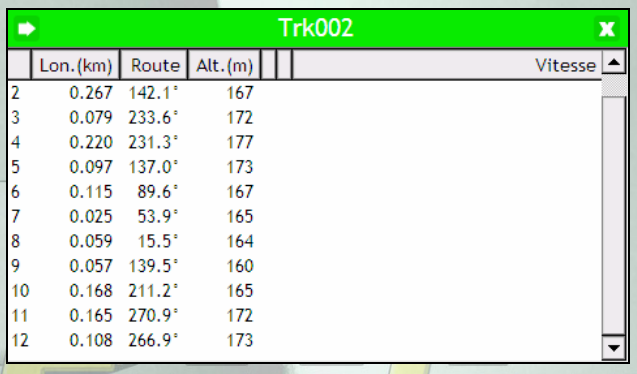
vous permet de rétablir les paramètres par défaut pour ce tracé uniquement.

3) Détails du Tracé :

Si vous cliquez sur l'icône 

, vous accédez aux détails du Tracé composés de trois fenêtres différentes, utilisez la petite flèche en haut à gauche de l'écran pour passer aux fenêtres suivantes :





Vous pourrez consulter des informations sur la durée de votre tracé, le dénivelé, la distance totale, ainsi que le détail de chaque point le composant.

4) Transformer le Tracé en Polygone :

L'Exploreur offre la possibilité de transformer un tracé en polygone.

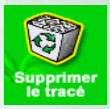
Sélectionnez un tracé dans la liste et cliquez dessus pour ouvrir le menu Tracé.

Cliquez sur le bouton

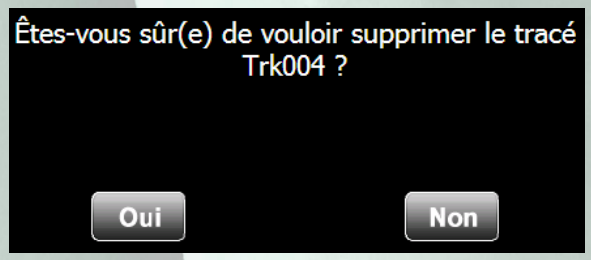
pour transformer le Tracé en Polygone.

Celui-ci sera alors disponible dans la bibliothèque des polygones.

5) Supprimer le Tracé :

Pour supprimer un Tracé, ouvrez la liste des tracés puis sélectionnez le Tracé que vous souhaitez supprimer et cliquez sur l'icône 

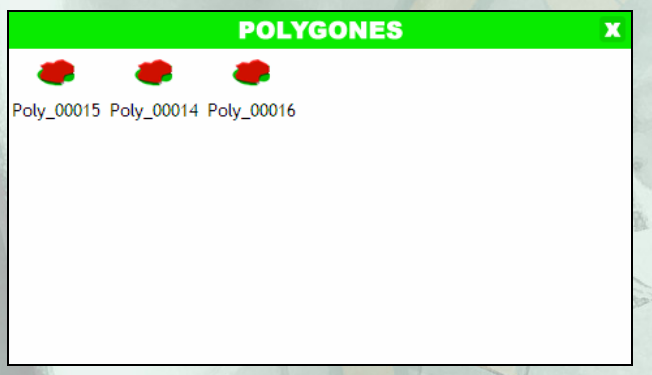
Le logiciel vous demande alors une confirmation, cliquez simplement sur oui pour continuer la procédure.



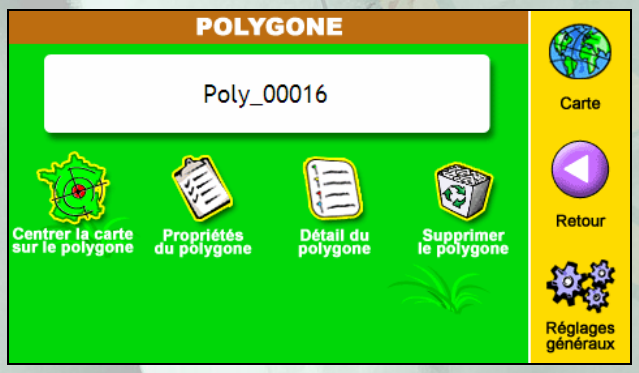
H) Le Menu Polygones

L'icône

vous donne accès à la liste des Polygones :



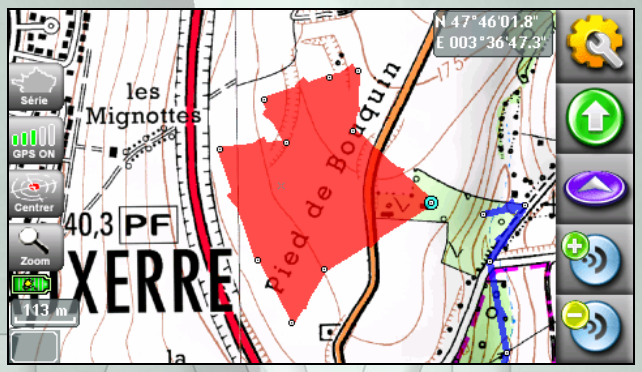
Lorsque vous cliquez sur un polygone de la liste, vous accédez au menu suivant :



1) Centrer la carte sur un Polygone :

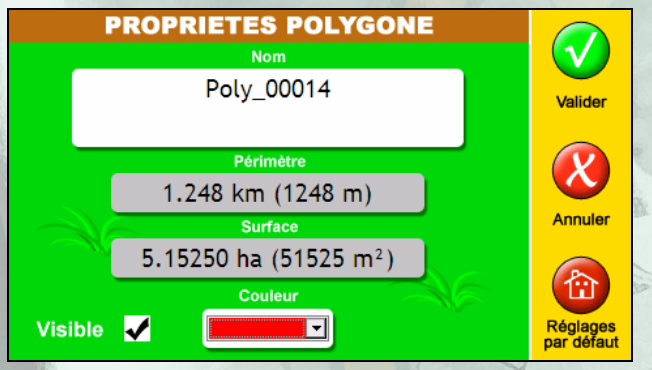
Pour visualiser le Polygone sélectionné sur les fonds topographiques, cliquez sur l'icône

, le logiciel centrera alors le polygone sur la carte IGN comme sur la capture suivante :

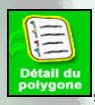


2) Propriétés du Polygone

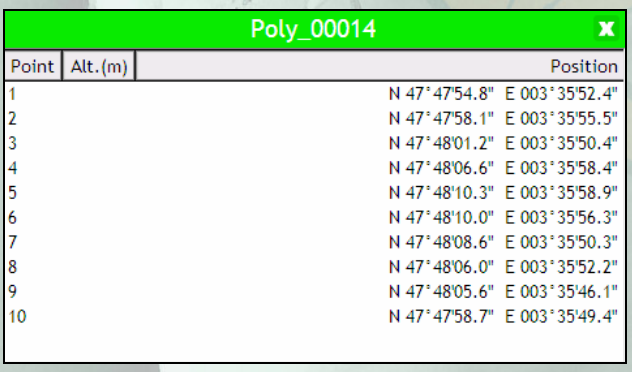
Ce bouton permet d'accéder à la fenêtre suivante où sont affichés le périmètre et la surface du polygone, vous pourrez aussi modifier la couleur du polygone, le renommer ou encore choisir de le rendre visible ou invisible sur la carte.



3) Détails du Polygone

Si vous cliquez sur l'icône 

, vous accéderez aux détails du Polygone :


Poly_00014

Point	Alt.(m)	Position
1		N 47°47'54.8" E 003°35'52.4"
2		N 47°47'58.1" E 003°35'55.5"
3		N 47°48'01.2" E 003°35'50.4"
4		N 47°48'06.6" E 003°35'58.4"
5		N 47°48'10.3" E 003°35'58.9"
6		N 47°48'10.0" E 003°35'56.3"
7		N 47°48'08.6" E 003°35'50.3"
8		N 47°48'06.0" E 003°35'52.2"
9		N 47°48'05.6" E 003°35'46.1"
10		N 47°47'58.7" E 003°35'49.4"

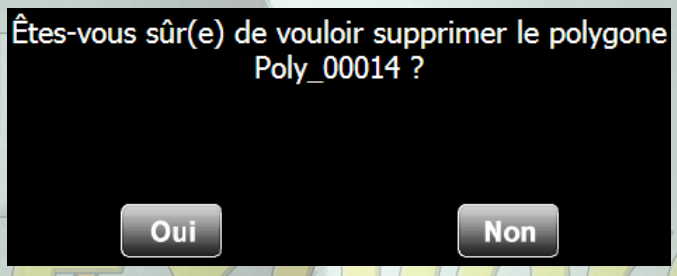
Cette fenêtre affiche les coordonnées et l'altitude des points composant le polygone.

4) Supprimer le Polygone :

Pour supprimer un Polygone, il suffit d'ouvrir la liste des Polygones puis de sélectionner le polygone que vous souhaitez supprimer et cliquer sur l'icône

.

Le logiciel vous demande alors une confirmation, cliquez simplement sur oui pour continuer la procédure.



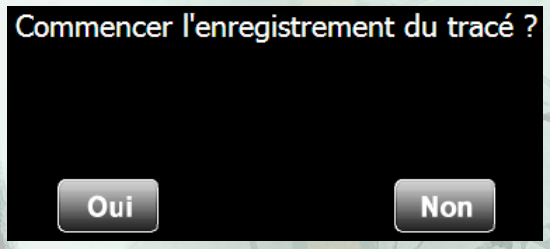
I) Commencer à enregistrer

Vous devez avoir obligatoirement **une position GPS valide** pour effectuer cette opération.

Pour enregistrer un itinéraire en temps réel, cliquez simplement sur l'icône

pour lancer l'enregistrement du tracé.

Le logiciel vous demande alors une confirmation, cliquez sur oui pour lancer l'enregistrement.



Cliquez ensuite sur l'icône

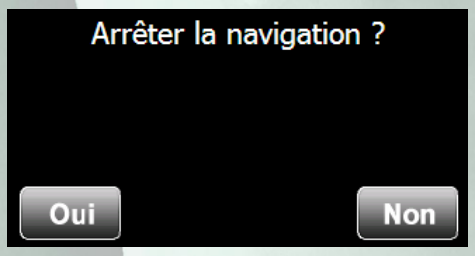
, toujours dans le menu principal, pour stopper l'enregistrement du Tracé.

Le tracé correspondant à votre enregistrement est alors disponible dans la bibliothèque des tracés.

J) Arrêter la navigation

L'icône

permet d'arrêter immédiatement la navigation en cours, il vous sera demandé une confirmation.



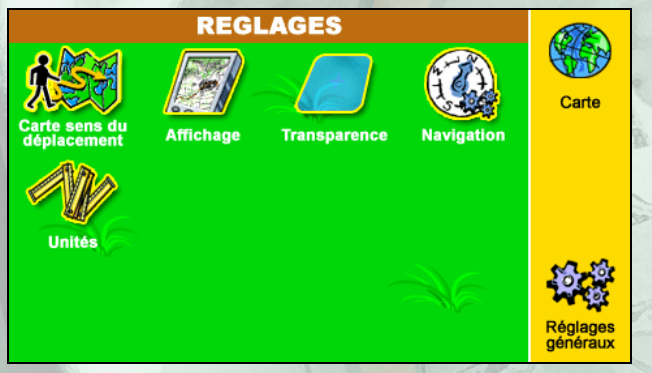
Cliquez sur **Oui** pour arrêter la navigation en cours.

VII) Menu Réglages Spécifiques Raster

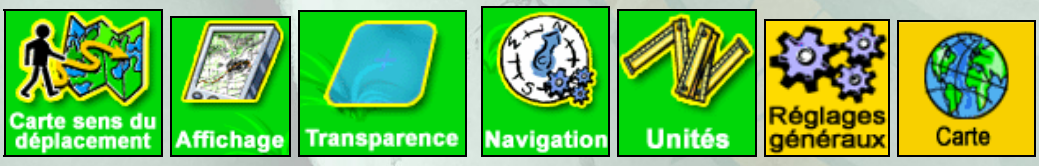
Depuis les Fonds Topographiques appuyez sur la touche ou utilisez l'icône

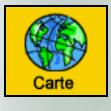
du menu principal raster.

Le menu Réglages spécifiques raster se présente sous la forme suivante :



Le **Menu Réglages** est composé des options suivantes :





vous permet de retourner sur les Fond Topographiques.

vous permet d'accéder au menu des Réglages généraux.

A) Carte dans le sens du déplacement / vers le nord

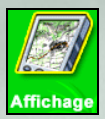
- Lorsque vous appuyez sur la touche

les fonds topographiques s'orientent dans le sens de votre progression.

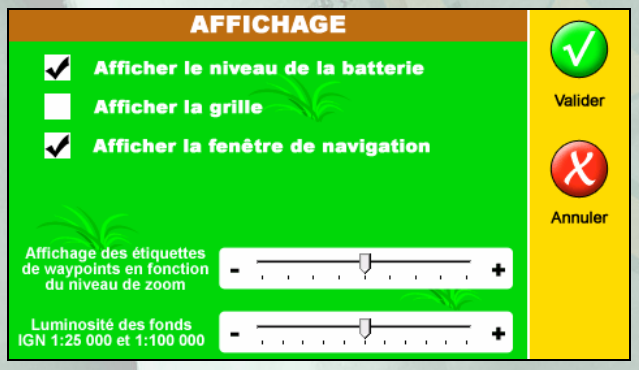
- Lorsque vous cliquez sur

les fonds topographiques s'orientent vers le Nord.

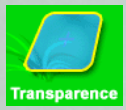
B) Le menu Affichage

L'icône 

vous permet de régler la luminosité des fonds IGN, l'affichage des étiquettes de waypoints en fonction du niveau de zoom, l'affichage du niveau de la batterie, l'affichage de la fenêtre de navigation ainsi que l'affichage de la grille de coordonnées.

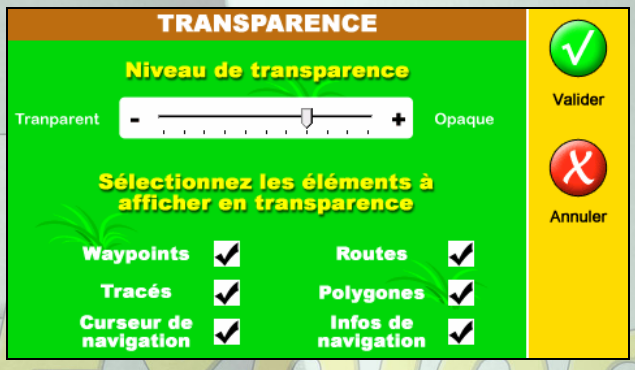

AFFICHAGE
Afficher le niveau de la batterie
Afficher la grille
Afficher la fenêtre de navigation
Affichage des étiquettes de waypoints en fonction du niveau de zoom
Luminosité des fonds IGN 1:25 000 et 1:100 000
Valider
Annuler

C) Le menu Transparence

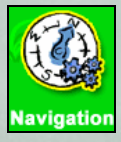
L'icône 

permet d'accéder au menu de réglage de la transparence.

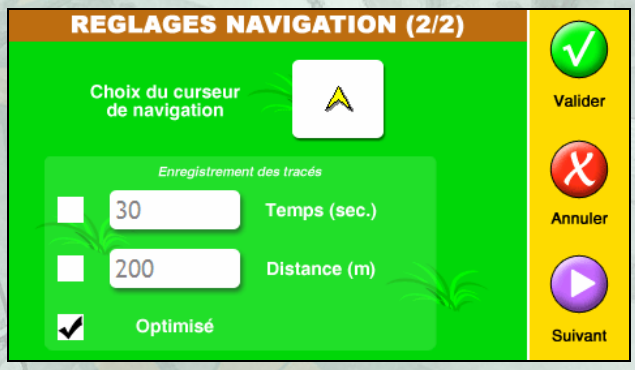
La petite réglette vous permet de paramétrer le niveau de transparence que vous pouvez appliquer aux Waypoints, aux Routes, aux Tracés, aux Polygones, au curseur de navigation ou encore aux différentes bulles d'informations de navigation.



D) Le menu Réglages de la navigation



L'icône Navigation permet de choisir les différentes informations que vous souhaitez afficher sur la carte lorsque vous serez positionnés en temps réel (Vues, Curseur de navigation, Affichage ou non des messages, Rayon des zones de proximité, fréquence d'acquisition lors de l'enregistrement de Tracés).
- Vous avez également la possibilité d'activer les instructions vocales pour la navigation au cap.



- Sur la capture à gauche ci-dessus vous pouvez constater la présence de 4 menus déroulants nommés Vue1, Vue2, Vue3 et Vue4.
- Ces vues correspondent aux bulles d'information affichées sur les fonds topographiques lorsque vous êtes positionné en temps réel.
- Vous pouvez choisir le type d'information que vous désirez afficher, vue par vue, parmi les options suivantes :

Vitesse (Km/h)
Affiche votre vitesse actuelle

Heure Locale => Wpt suivant
Affiche l'heure locale d'arrivée estimée au Waypoint suivant

Heure Locale à l'arrivée => (ETA)
Affiche l'heure locale d'arrivée estimée à destination (cas d'une route composée de plusieurs Waypoint)

Durée Estimée => Wpt suivant
Affiche la durée estimée pour arriver jusqu'au Waypoint suivant.

Durée Totale estimée (ETE)
Affiche la durée totale restante estimée de la navigation

Distance => Wpt suivant
Affiche la distance restante pour aller au Waypoint suivant

Distance restant à parcourir
Affiche la distance totale restante à parcourir

Relèvement (BRG)
Affiche la route à suivre pour rejoindre un Waypoint

Route (RTE)
Affiche la direction suivie en degrés

Ecart de route (XTE)
Affiche l'écart de distance par rapport à la route initiale en mètres

Virage (TRN)
Affiche la correction en degrés à effectuer pour rejoindre le Waypoint

Altitude
Affiche votre altitude

Heure
Affiche l'heure de l'appareil

Coordonnées
Affiche les coordonnées de votre position GPS

E) Le Menu Unités

L'icône

vous permet d'accéder au menu de sélection du type de coordonnées que vous souhaitez utiliser.

Vous avez le choix entre le format UTM, Lat /Long et le système local.

Si vous sélectionnez l'option Système local, le logiciel adaptera le choix du système de coordonnées en fonction de votre position.
Exemple : Lambert II étendu si vous êtes en France métropolitaine et Lambert IV si vous vous trouvez en Corse.

VIII) Menu réglages généraux

Vous pouvez accéder au menu des réglages généraux en cliquant sur l'icône

depuis n'importe quel menu du logiciel.

La fenêtre se présente de la façon suivante :

A) Rétro éclairage

Un clic sur l'icône

vous permet d'accéder au menu de réglage de la luminosité générale du logiciel et de la coupure du rétro éclairage de l'appareil.

B) Son

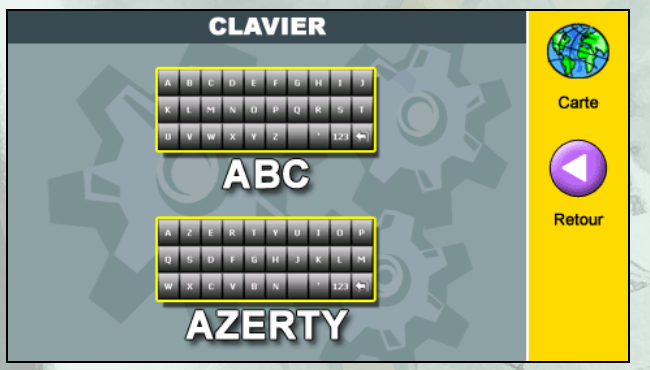
Un clic sur l'icône

vous permet d'accéder au menu de réglage du volume sonore de votre Exploreur.

C) Clavier

Un clic sur l'icône

vous permet de sélectionner le type de clavier virtuel généré par le logiciel.

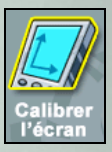


D) Infos logiciel

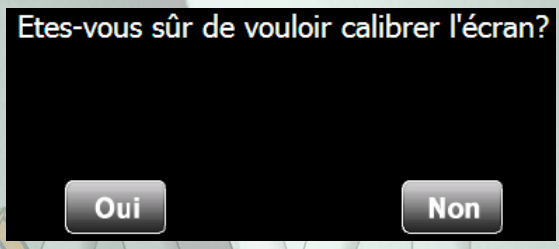
Un clic sur la touche

ouvre la fenêtre d'information suivante qui précise la version du logiciel et du réseau vectoriel TeleAtlas.

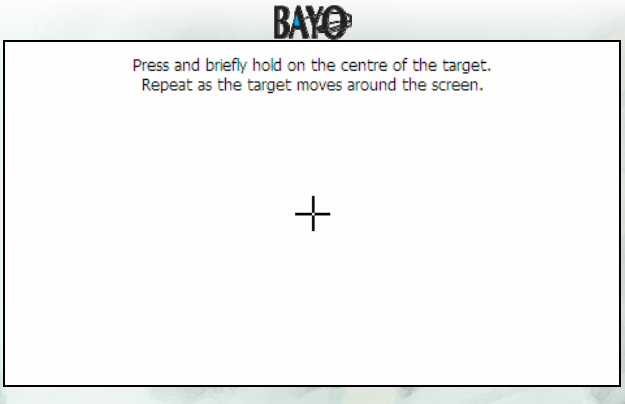
E) Calibrer l'écran

Si vous cliquez sur l'icône 

NaviExploreur commencera par vous demander une confirmation :



Si vous acceptez, le logiciel lancera la fenêtre de calibration suivante :



Il s'agit, comme sur un PDA, de faire un clic long sur la croix au centre de l'écran.

Lorsque celle-ci se déplace, relâchez la pression. Vous répéterez l'opération lorsqu'elle sera à nouveau immobile (dans l'un des coins de la fenêtre).

A la fin de la procédure, le logiciel vous renvoie automatiquement dans le menu Réglages généraux.

Cette manipulation n'est nécessaire que si vous constatez que l'écran tactile de votre Exploreur réagit anormalement.

F) Redémarrer l'appareil

Lorsque vous cliquez sur l'icône

votre Exploreur s'arrêtera et redémarrera.

G) Réglages par défaut

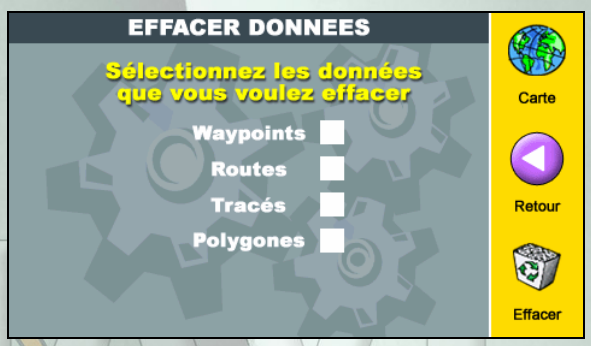
Un clic sur l'icône

rétablira tous les paramètres du logiciel à leurs valeurs par défaut.

H) Effacer données

Un clic sur la touche

vous permet d'accéder au menu suivant :



A partir de cette fenêtre, vous pouvez supprimer les données de votre choix contenues dans les différentes bibliothèques du logiciel.

Il suffit de cocher la ou les case(s) correspondante(s) aux type d'objets que vous souhaitez supprimer puis de cliquer sur **Effacer**.